

Halloweenská bojovka

BILLA



BĚLOUŠKOVA CESTA DOMŮ

Duch Běloušek se celý halloweenský večer toulal mezi lidmi, pozoroval oslavy a úplně ztratil pojem o čase. Když se podíval na hodiny, pořádně se lekl. Musí se vrátit domů dřív, než odbije půlnoc, jinak se brána do světa strašidel na rok uzavře!

Cestu domů dobře zná, jenže je dlouhá a vede přes několik záludných míst. A tak bude potřebovat vaši pomoc.

Na hru budete potřebovat

- delší provázek, šňůru nebo niť (cca 10–15 m)
- několik židlí, stromů nebo jiných míst, mezi která lze natáhnout provázek
- drobné předměty na sbírání (např. kamínky, těstoviny, sušenou cizrnu)
- pro každého hráče: těstovinu, cizrnu, oříšek a badyán (nebo jiné 4 různé drobné předměty)
- malou odměnu na závěr (volitelné)
- tužku nebo pastelku

V BILLE najdete vše pro Halloween: strašidelné dekorace i chutné občerstvení včetně halloweenských perníků a donutů.



1. PAVOUČÍ PAVUČINA

Běloušek se vydal na cestu domů, ale hned na začátku narazil na obrovskou pavoučí pavučinu. Pomůžeš mu najít cestu skrz ni, aniž by se zamotal?

Natáhněte provázek mezi stromy, židlemi nebo jinými pevnými předměty tak, aby vznikla velká pavučina s různými otvory.

Úkolem hráčů je dostat se skrz pavučinu z jedné strany na druhou. Mohou prolézat, podlézat i přelézat, ale nesmí se provázku dotknout. Pokud se hráč pavučiny dotkne, musí se vrátit na začátek a zkusit to znovu.

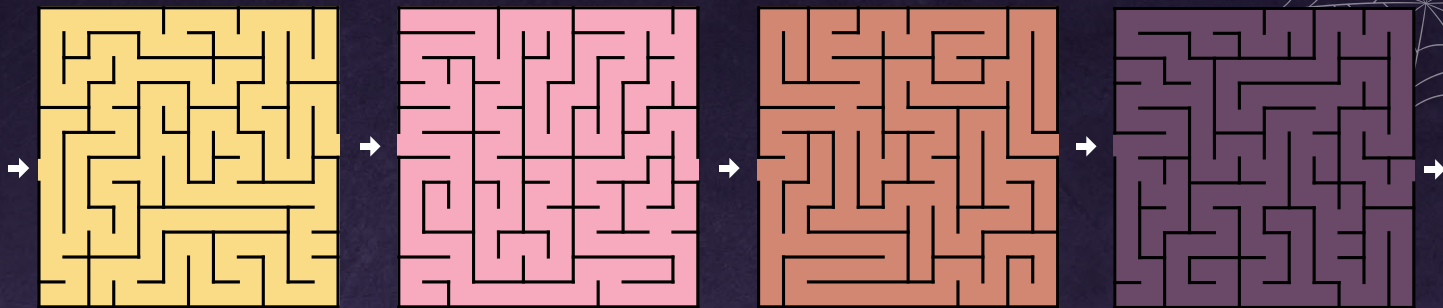
Bezva! Běloušek úspěšně překonal pavučinu a může pokračovat na své cestě domů.



2. BLUDIŠTĚ DUCHŮ

Běloušek pokračuje na cestě domů. Před ním se ale rozprostírá Bludiště duchů, ve kterém se cestičky neustále kříží a motají. Pokud se vydá špatným směrem, může v něm bloudit celé hodiny. Pomoz mu najít správnou cestu ven, aby mohl pokračovat dál!

Najdi správnou cestu bludištěm od Bělouška až k východu. Cestu můžeš vyznačit tužkou nebo prstem. Jakmile najdeš cestu ven, Běloušek překoná další překážku na své dlouhé cestě domů. Jedna překážka je za námi. Vzhůru za další!



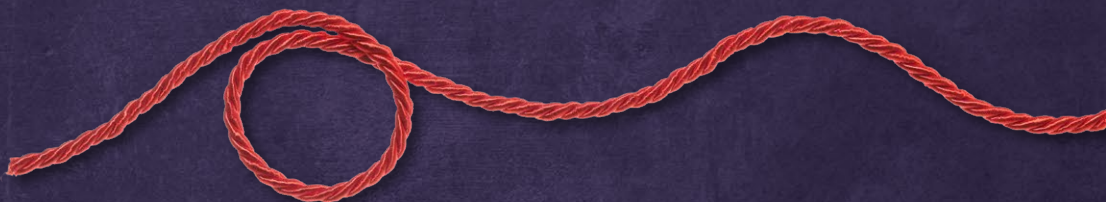
Další překážka je za námi. Hurá k další!

3. ÚZKÁ STEZKA

Běloušek dorazil k úseku cesty, který je plný zatáček a překážek. Kolem stezky jsou rozházené kouzelné kamínky, které mu pomohou najít cestu domů. Jenže stezka je úzká a klikatá. Pokud z ní sejde, může zabloudit! Pomůžeš mu posbírat všechny kamínky a bezpečně projít dál?

Na zem polož delší provázek a vytvoř z něj klikatou cestu se zatáčkami a smyčkami. Podél provázku rozházej několik kamínků nebo jiných drobných předmětů.

Hráč prochází po stezce tak, aby měl alespoň jednu nohu stále na provázku. Cestou se zastavuje, sbírá kamínky a snaží se nesestoupit ze stezky. Kdo posbírá alespoň pět kamínků a dojde až na konec cesty, splnil úkol.



Skvělá práce! Běloušek posbíral všechny kouzelné kamínky a úspěšně prošel úzkou stezkou. Teď může pokračovat k další překážce na své cestě domů.



4. PANTOMIMA STRAŠIDEL

Běloušek už urazil pořádný kus cesty, ale teď mu cestu zastoupila parta strašidel. Tvrdí, že dál pustí jen toho, kdo se mezi strašidly opravdu vyzná. Běloušek proto potřebuje tvoji pomoc. Ukaž strašidlům, že se jich nebojíš!

Vyber si ze seznamu jedno strašidlo a předved' ho ostatním pouze pantomimou. Nesmíš mluvit ani vydávat žádné zvuky. Ostatní hráči se pokusí uhodnout, jaké strašidlo předvádíš. Pro splnění úkolu musíte společně správně uhodnout alespoň 3 strašidla.



Strašidla uznala, že se mezi nimi neztratíte, a pustila Bělouška dál na cestě domů.

5. BĚLOUŠKOVA VEČEŘE

Hurá! Běloušek konečně dorazil domů. Po dlouhé cestě mu ale pořádně vyhládlo. Ve spíži našel několik dobrot, jenže dnes má chuť jen na některé z nich. Pomůžeš mu vybrat správné pochoutky?

Každý hráč si vezme do jedné ruky 4 různé suroviny (například těstovinu, cizrnu, ořech, badyán).

Vedoucí hry řekne, na co má Běloušek právě chuť, například: „Běloušek chce cizrnu!“ nebo „Běloušek chce ořech a těstoviny!“

Úkolem hráčů je co nejrychleji pustit z ruky pouze správnou surovinu (nebo správné suroviny). Kdo zareaguje správně jako první, získává bod.

Těžší varianta: Hráči drží suroviny schované v zavřené dlaní a během hry se na ně nesmí dívat. Musí poznat správnou surovinu pouze podle hmatu.

Výborně! Běloušek je konečně doma, má plné břicho a může si po dlouhé cestě odpočinout. Díky za pomoc!



VĚDĚL JSI, ŽE NEUVAŘENÉ FAZOLE JSOU JEDOVATÉ? TY BĚLOUŠKOVI NEDÁVEJ A NEPAPEJ JE ANI TY!