



Fusion 360 Grundlagen

Ziel: Die Teilnehmer konstruieren einfache 3D-Körper, 3D-Komponenten und 3D-Baugruppen mit dem CAD-Programm Fusion 360. Aus den Konstruktionen generieren sie einfache Renderings, Animationen und 2D-Werkzeichnungen.

Zielgruppe: Mitarbeitende im Handwerk

Voraussetzung: PC-Kenntnisse

Programm: Skizzen anlegen, bemaßen und einfache Abhängigkeiten und Parameter setzen; mit verschiedenen 3D-Werkzeugen Volumenkörper modellieren und interne Komponenten und Baugruppen erstellen; das Arbeiten mit dem Browser und der Zeitleiste; aus eingefügten Bildern Volumenkörper modellieren und einfache Renderings und Animationen herstellen; 2D-Werkzeichnungen mit Ansichten und Schnitten aus den 3D-Komponenten ableiten.

Referent	Thomas Kirchler, Fachlehrer
Ort	Berufsbildungszentrum Bruneck
Datum	Montag, 25.09.2023 – Donnerstag, 12.10.2023 (immer montags und donnerstags von 17.30 – 21.30 Uhr)
Dauer	24 Stunden
Gebühr	140,00 Euro + Kursunterlagen
Anmeldung	BBZ Bruneck, Toblstr. Nr. 6, 39031 Bruneck, Tel. 0474 573411



**Kursinformationen
finden Sie hier:**

