

Technikförderung in der Mittelschule „Clever gebaut“

Durchführung des Projektes:

Das Projekt wird an der jeweiligen Schule im Zeitraum November bis Ende Jänner durchgeführt.

Die **Anmeldung ist bis 13. September möglich und erfolgt** über folgenden Link:

<https://forms.office.com/e/xyqeUzdjap>



Anschließend wird die Auswahl der teilnehmenden Schulen getroffen, dabei sind vor allem die territoriale Verteilung und die chronologische Reihenfolge der Anmeldung ausschlaggebend. Pro Mittelschule können maximal 3 Klassen teilnehmen.

Ansprechperson

Christian Blaas

Pädagogische Abteilung, Fachberater für Technik

E-Mail: Christian.Blaas@schule.suedtirol.it



**Pädagogische
Abteilung**



Junghandwerker
Giovani artigiani
lvh **apa**



TECHPARK
SÜDTIROL / ALTO ADIGE

**Die Anmeldung zum Projekt gilt gleichzeitig als
Anmeldung zur AG Clever gebaut.**

**Zeitraum der Projektabwicklung:
Dezember 2024 bis Jänner 2025**

Projekt

Bei diesem Projekt werden die Schüler*innen im Team ein Spiel entwickeln. Dafür bekommen sie ein Materialpaket vom Organisationsteam zur Verfügung gestellt. In Gruppen haben sie 14 Unterrichtsstunden Zeit, ein Spiel zu erfinden, zu designen und fertigzustellen. Das Material unterstützt die Entwicklung kreativer Lösungen, sodass die Schüler*innen selbständig arbeiten können und nicht auf direkte Unterstützung der Lehrperson angewiesen sind.

Insgesamt dürfen 5 Mittelschulen am Projekt teilnehmen. Die Einführung der beteiligten Lehrpersonen in das Projekt erfolgt am Mi, 25. September um 18.00 Uhr über eine Online-Besprechung.

Zielgruppe

Das Projekt kann in allen drei Klassen der Mittelschule durchgeführt werden.

Ziel

Die Mittelschüler*innen entwickeln während des Projektes "Clever gebaut" Problemlösungsstrategien.

Handwerk

Unterstützt von Junghandwerker*innen bekommen die Teams die Möglichkeit, durch Inputs von Spezialisten das eigene Spiel noch zu optimieren.

Interne Wahl

An jeder Schule werden vier Spiele für die Landesauswahl nominiert.

Film

Jede Gruppe erstellt einen Kurzfilm zu ihrem Spiel. Dieses Video dient als Spielanleitung.

Prämierung

Am 28. März findet die Preisverteilung statt, bei der drei der 20 eingereichten Spiele prämiert werden. Ort und Uhrzeit der Veranstaltung werden noch bekannt gegeben.

Projektziel

Das gemeinsame Arbeiten im Team dient dazu, innovative und lösungsorientierte Ansätze umzusetzen, während gleichzeitig die handwerklichen Fertigkeiten der Schüler*innen verbessert und erweitert werden.

Die Teams arbeiten selbstständig und sind aufgefordert, ihre eigenen Ideen zu entwickeln und umsetzen. Die Lehrperson wird in gruppendynamischen Prozessen intervenieren, falls notwendig. Zudem kann sie handwerkliches Fachwissen vermitteln und Anleitung bieten.

Jury

Die Jury besteht aus einem Spielentwickler, einer Mittelschullehrperson (PA), einer Junghandwerkerin und einem Mitarbeiter des Workerspace im Noi-Techpark.

AG Clever gebaut

Pro teilnehmende Schule wird eine Techniklehrperson in der AG „Clever Gebaut“ mitarbeiten. Die AG wird das Projekt koordinieren, Infos weitergeben, die Ausstellung organisieren und das Projekt am Ende evaluieren.