Raiffeisen Social Room

Ein erlebnisreiches Spiel über
die Welt der Sozialgenossenschaften



„Was dem Einzelnen nicht möglich ist, das vermögen viele.“

Friedrich Wilhelm Raiffeisen
(1818 – 1888)

Raiffeisenverband Südtirol
Genossenschaft



Der Raiffeisen Social Room ist ein erlebnisreiches Spiel zur Wissensvermittlung rund um das Genossenschaftswesen.
Der Name „Raiffeisen" steht für den Sozialreformer und Mitbegründer der Genossenschaftsidee Friedrich Wilhelm Raiffeisen.
Im Genossenschaftsspiel tauchen die Jugendlichen in die meist noch unbekannte Welt der Sozialgenossenschaften ein und begegnen dieser besonderen Unternehmensform auf unterhaltsame und interaktive Weise.

Ziele

Die Jugendlichen

- erfahren mehr über das Genossenschaftswesen, über seine Entstehung und grundlegenden Werte und Prinzipien.
- lernen die Leistungen, Tätigkeiten, Projekte und Produkte der Sozialgenossenschaften kennen und erfahren deren gesellschaftliche und wirtschaftliche Bedeutung.
- erhalten Einblick in die vielfältigen Berufsbilder der Sozialgenossenschaften und in Möglichkeiten des freiwilligen Engagements im Rahmen von Praktika und freiwilligen Landeszivildiensten.
- erleben die Bedeutung der Gemeinschaft und Zusammenarbeit.

Zielgruppe

Der Raiffeisen Social Room richtet sich an Schüler*innen der Oberstufe in Südtirol, mit Fokus auf der 4. und 5. Klasse.

Spielablauf

Die Moderatorinnen geben der Klasse eine kurze Einführung in das Genossenschaftswesen und in das Spiel und teilen die Schüler*innen in Kleingruppen auf. Jede Kleingruppe erhält eine Rolle – stellvertretend für den Lebenszyklus eines Menschen –, mit welcher sie im Rahmen des Spiels einen Parcours durchläuft. Die Schüler*innen lernen bei den Stationen verschiedene Sozialgenossenschaften kennen und schließen das Spiel mit einem Quiz und einer gemeinsamen Reflexion ab.

Organisatorisches

Zeitraum: siehe Anmeldeformular

Dauer: ca. 2 Unterrichtseinheiten

Kosten: kostenlos

Anmeldung

Die Spiele finden in der jeweiligen Schule, die sich angemeldet hat, statt. Voraussetzung für die Abhaltung eines Spieles ist ein angemessen großer Raum und technische Hilfsmittel wie Beamer, Leinwand und Lautsprecher.

Interessierte Lehrpersonen können Schulklassen über die E-Mail Adresse mittels Formular anmelden. Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge ihres Eingangs berücksichtigt.

Kontakt

Soziales & Non Profit
soziales@raiffeisenverband.it
Tel. 0471 945 111

Die Welt der Raiffeisen-Sozialgenossen-schaften



- Arbeitsintegration & Beeinträchtigung
- Bildung & Kultur
- Gesundheit & Rettung
- Kinder & Jugendliche
- Senioren
- Weltladen

Raiffeisenverband Südtirol
Genossenschaft