

ÜBERSICHT – Lern- und Spielmaterialien

Bildungsvision wertorientiert handelnde und mitwirkende Kinder:

Gesellschaft, Wirtschaft und kulturelle Umgebung

Religiosität und Werteorientierung

Material einzeln alphabetisch:

- Das Familienspiel
- Das Wimmelbuch der Weltreligionen
- Familie. Das sind wir!
- Kann der Mond vom Himmel fallen?
- Kinder aus aller Welt - Puzzle
- Kinder der Welt
- Kinder & Gott – der Pädagogik Walk 04
- Lego Duplo Arktis
- Lego Duplo Menschen der Welt (Education)
- Sulwe
- Werte verbinden Religionen



Gesellschaft, Wirtschaft und kulturelle Umgebung

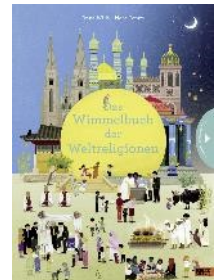
Das Familienspiel

Im Familienspiel können Kinder viele verschiedene Familien kennen lernen, die in unserer Gesellschaft leben. Jedes Mädchen und jeder Junge kann Familien finden, die Ähnlichkeiten mit der eigenen Familie haben. Sich wieder zu erkennen, stärkt Kinder in der Entwicklung eines positiven Selbstbildes und hilft ihnen, sich zugehörig zu fühlen. Das Spiel kann auf unterschiedliche Art gespielt werden. Im Memory-Spiel werden Bildpaare gesucht. Im Suche- und Finde-Spiel werden besondere Merkmale der Kinder und ihrer Familien gesucht. Im Sortier-Spiel werden die Bildkarten nach Gemeinsamkeiten und Unterschieden geordnet.



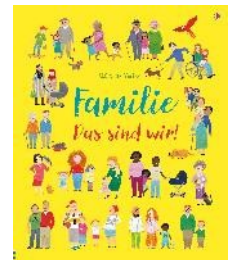
Das Wimmelbuch der Weltreligionen

Hinduismus, Buddhismus, Judentum, Christentum und Islam: jede der fünf Weltreligionen wird in einem Wimmelbild vorgestellt. Dieses Buch zeigt eine bunte Vielfalt des Glaubens und erzählt aus dem Alltag so unmittelbar und direkt, dass man meint, das Stimmengewirr und die Musik auf einem Fest zu hören oder die Gerüche auf einem Markt wahrzunehmen. Das beiliegende Booklet bietet Sach- und Hintergrundinformationen zu den 40 wichtigsten Szenen eines jeden Bildes.



Familie. Das sind wir!

Was ist eine Familie? Was macht sie aus und wozu ist sie eigentlich gut? Dieses Buch zeigt die unterschiedlichen Formen von Familien und zeigt auf, dass jede Art von Familie ganz normal ist.



Sulwe

Sulwes Haut ist mitternachtsfarben. Sie ist dunkler als alle in ihrer Familie. Sie ist auch dunkler als alle Kinder in ihrer Schule und wird ausgegrenzt. Deshalb träumt Sulwe von einer helleren Haut: Sie will so schön und strahlend sein wie die Farbe der Morgendämmerung oder des Mittagslichts. Aber weder der allergrößte Radiergummi, noch Schminke oder helle Lebensmittel helfen gegen die Dunkelheit ihrer Haut. Doch dann träumt sie von den Schwestern „Tag“ und „Nacht“ und erfährt mehr über die verschiedenen Nuancen und Schattierungen von Schönheit. Am nächsten Morgen strahlt Sulwe vor Glück und Selbstbewusstsein: Sie ist dunkel und schön, strahlend und stark. Wie die Nacht.

Die berührende Geschichte ermutigt Kinder nicht nur zu mehr Selbstliebe, sondern auch zu mehr Toleranz und einem respektvolleren Umgang miteinander.



Kann der Mond vom Himmel fallen? 22 Kinderfragen zum Nachdenken und Reden

Kinder haben viele Fragen an die Welt, manchmal auch Fragen, die wir Erwachsene längst vergessen haben zu stellen. Mit diesem Bildkartenset geben Sie Kindern die Möglichkeit, zu Wort zu kommen: Fragen zu stellen, nachzudenken, zu diskutieren, eigene Antworten und Wahrheiten zu finden. Didaktische und methodische Hinweise auf jeder Kartenrückseite geben Ihnen Empfehlungen, wann und wo eine Karte sinnvoll zum Einsatz kommen kann und wie Sie das Gespräch mit der Kindergruppe gestalten können, ohne den Kindern ihr eigenes Ergebnis schon vorwegzunehmen.



Kinder aus aller Welt (Knoppuzzle)

Dieses 16-teilige, stabile Holzpuzzle eignet sich nicht nur zur Koordinations- und Gedächtnisförderung. Es regt zu Gesprächen an, die Welt als Ursprung aller Menschen und Tiere, Kultur- und Lebensbereiche zu betrachten. Fördermöglichkeiten: Orientierung auf der Welt und Feinmotorik



Kinder der Welt

Das hochwertig ausgestattete Holzspiel macht mit den Kindern eine spannende Weltreise. Jedes Kind (ab 4 Jahren) nimmt Postkarten aus seinem Heimatland mit und schenkt sie den anderen. Wer zuerst alle seine 5 Karten verteilt hat, gewinnt das Spiel.



Gesellschaft, Wirtschaft und kulturelle Umgebung

Lego Duplo Arktis

Kleine Tierfreunde werden dieses leicht zu bauende Arktis-Set lieben. Der Hundeschlitten, das Kajak und der Iglu regen zu Geschichten und Rollenspielen an. Es gibt viel Wissenswertes über diesen Lebensraum und die dort beheimateten Tiere und Menschen zu erfahren. Das Set enthält zwei LEGO® DUPLO® Figuren: einen Vater und ein Kind sowie einen Wal, einen Eisbären und einen Husky.



Lego Duplo Menschen der Welt (Education)

Im Set „Menschen der Welt“ befinden sich vier verschiedene Familien mit je vier Familienmitgliedern: ein Mann, eine Frau, ein Junge und ein Mädchen. Die Figuren eignen sich für das freie Spielen sowie für Rollenspiele, Diskussionen über das Respektieren von Ähnlichkeiten und Unterschieden werden angeregt. Das Set fördert Diskussionen über verschiedene Kulturen, Geschlechter, Alter und familiäre Beziehungen.



Werte verbinden Religionen Impulse für die interreligiöse Bildung in der Kita

Mein Glaube, dein Glaube, mein Gott, dein Gott ...? Eine interreligiöse Entdeckungsreise für ein vielfältiges Miteinander. Diese Materialsammlung bietet Orientierung für ein interreligiöses Miteinander mit Impulsen für Gesprächsanlässe, Bilderbuchbetrachtungen, religiöses Weltwissen, Spiele, Lieder, Gebete, kreatives Gestalten. Die 12 thematischen Einheiten Vertrauen, Schöpfung, Liebe, Versöhnung, Frieden, Dankbarkeit, Hoffnung u. a. greifen die Werte auf, die uns Menschen miteinander verbinden.

