

Determina a contrarre / Vertragsschlussbestimmung

CIG	Z45388C115	Numero RDA - Nr.	1002200683
Oggetto Gegenstand	Acquisto Meta Oculus Quest 256Gb Ankauf Meta Oculus Quest 256Gb		
RUP EVV	Alfredo Iellici	Data nomina Datum der Ernennung	06.12.2021
Referente tecnico Zuständiger Techniker	Alessio Trazzi		
Settore / Service Area Bereich	Directorate/Managem.	Service Nr.	10MG0000
CPV (nr. e descrizione) (Nr. und Beschreibung)	30124000-4 Parti e accessori di macchine per ufficio 30124000-4 Teile und Zubehör für Büromaschinen		
Criteri ambientali minimi Mindestumweltkriterien	☐ Sì / Ja ☒ No / Nein		
Valore stimato Geschätzter Betrag	549,00 € senza IVA. / ohne MwSt.		

Premesse / Prämissen

Considerato che si rende necessaria l'acquisizione della fornitura di Meta Oculus Quest 256Gb
Festgestellt, dass der Erwerb der Lieferung von Meta Oculus Quest 256Gb erforderlich ist;

Vista la L.P. 17 dicembre 2015, n. 16 e ss.mm.ii. "Disposizioni sugli appalti pubblici";

Nach Einsichtnahme in das Landesgesetzes Nr. 16 vom 17. Dezember 2015 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen, „Bestimmungen für öffentliche Auftragsvergaben“

Visto il D.Lgs. 50/2016 e ss.mm.ii. (Codice dei Contratti Pubblici) e le Linee Guida n. 4 di ANAC per l'affidamento dei contratti pubblici di importo inferiore alle soglie di rilevanza comunitaria;

Nach Einsichtnahme in das gesetzesvertretende Dekret Nr. 50/2016 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen (Kodex der öffentlichen Verträge) und der Leitlinien Nr. 4 von ANAC zur Vergabe von öffentlichen Aufträgen für Beträge unterhalb der EU-Schwelle;

Vista la L.P. 22 ottobre 1993, n. 17 e ss.mm.ii. "Disciplina del procedimento amministrativo e del diritto di accesso ai documenti amministrativi";

Nach Einsichtnahme in das Landesgesetz Nr. 17 vom 22. Oktober 1993 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen „Regelung des Verwaltungsverfahrens und des Zugangsrecht auf Verwaltungsakten“;

Visto il Regolamento Acquisti per l'affidamento di beni e servizi di importo inferiore alle soglie comunitarie adottate dal Consiglio di Amministrazione di Informatica Alto Adige S.p.a. in data 11.09.2019;

Nach Einsichtnahme in die Erwerbsregelung für die Vergabe von Gütern und Dienstleistungen für einen Betrag unterhalb der EU-Schwelle, die vom Verwaltungsrat von Südtiroler Informatik AG am 11.09.2019 angenommen wurde;

Preso atto che si ricorrere agli strumenti messi a disposizione dalla Centrale di Committenza Provinciale (ACP) o da Consip per l'acquisizione del servizio oggetto della presente determinazione;

Es wird zur Kenntnis genommen, dass bei der Abwicklung des gegenständlichen Einkaufs auf die von der Auftragszentrale der Provinz (AOV) oder von Consip zur Verfügung gestellten Mittel zurückgegriffen wird;

Considerato che al fine di procedere all'affidamento di cui in oggetto è stata svolta una indagine di mercato tramite cataloghi elettronici nel rispetto del principio di rotazione;

Um den oben genannten Auftrag auszuführen, wurde eine Marktuntersuchung durchgeführt durch elektronischen Katalogen, nach dem Rotationsprinzip;

Valutata la proposta economica dell'operatore economico FCS Ferrara Srl congrua sotto il profilo tecnico, in quanto soddisfa tutte le esigenze dell'Amministrazione, nonché sotto il profilo economico, in linea con i precedenti acquisti formalizzati dall'Amministrazione nonché con le quotazioni medie del mercato di riferimento;

Das Angebots des Anbieters FCS Ferrara GmbH wird als geeignet bewertet, es entspricht den technischen und wirtschaftlichen Anforderungen der Verwaltung und ist konform mit den vorherigen von der Verwaltung getätigten Einkäufen, sowie mit den durchschnittlichen Preisen des Bezugsmarktes.

Vista la relazione del RUP sotto riportata;

Nach Einsichtnahme in den nachfolgenden Bericht des EVV;

Relazione del RUP / Bericht des EVV

Come da definizione dell'Agenzia per l'Italia Digitale (Agid), nella Realtà Aumentata (AR – Augmented Reality) il computer utilizza sensori e algoritmi per determinare la posizione e l'orientamento di una telecamera.

La tecnologia AR, attraverso un computer, crea oggetti in grafica 3D e li orienta come apparirebbero dal punto di vista della telecamera, sovrapponendo infine le immagini generate a quelle del mondo reale: AR trasforma enorme volume di dati e di analitiche in immagini o animazioni che vengono sovrapposte al mondo reale. In combinazione con i dati Internet of Things (IoT), le applicazioni AR stanno portando le organizzazioni a ridefinire completamente il modo in cui progettano, producono, vendono, gestiscono e supportano i prodotti.

Affine, ma distinta alla AR, è la cosiddetta Realtà Virtuale (VR – Virtual Reality), che presuppone l'uso di tecnologie informatiche e di comunicazione per creare un ambiente simulato. A differenza delle altre interfacce utente tradizionali, la VR pone l'utente all'interno di una esperienza: invece di visualizzare uno schermo di fronte a loro, gli utenti sono immersi ed in grado di interagire con mondi virtuali in 3D in cui possono essere simulati tutti i sensi.

In sunto la realtà aumentata rappresenta il mondo reale arricchito con oggetti virtuali. La realtà virtuale, al contrario, è un mondo completamente virtuale. La realtà virtuale e realtà aumentata possono esser utili all'essere umano.

Il punto fondamentale ed iniziale è come noi tutti processiamo le informazioni: si ha accesso alle informazioni tramite cinque sensi, ma in misura molto diversa. La visione ci fornisce di gran lunga la maggior parte delle informazioni: un 80-90% delle informazioni recepite dagli esseri umani passa attraverso la visione (dato fornito da Harvard Business Review). La capacità di assorbire e processare le informazioni è limitata dalla nostra capacità mentale. Lo sforzo che grava su questa capacità prende il nome di "carico cognitivo". Ogni compito mentale che svolgiamo riduce la capacità disponibile per altre attività da svolgere simultaneamente. Il carico cognitivo dipende dallo sforzo mentale necessario per processare determinati tipi di informazioni.

Per esempio, leggere delle istruzioni sullo schermo del computer e metterle in pratica crea un carico cognitivo superiore rispetto ad ascoltarle, perché le lettere vanno tradotte in parole, e le parole vanno interpretate. Questo il motivo perché risulta più facile chiedere informazioni ad assistenti virtuali, che scovarle nei motori di ricerca tradizionali.

Il carico cognitivo dipende anche dalla "distanza cognitiva", ossia il divario tra la forma in cui vengono presentate le informazioni e il contesto in cui vengono applicate. Il senso della vista, invece, semplifica tutto questo: quando guardiamo il mondo fisico, recepiamo pressoché istantaneamente un'enorme quantità e varietà di informazioni. Infatti, tecniche di apprendimento di studio suggeriscono la creazione di schemi, che facilitano lo studio (i.e. mappe mentali). Ecco perché un'immagine o una figura che sovrappone informazioni

al mondo fisico, contestualizzandolo per noi, riduce la distanza cognitiva e minimizza il carico cognitivo spiega perché l'AR è così efficace.

Al fine di sperimentare le potenzialità espresse, si sono identificati grazie al portale MEPA due prodotti di fascia diversa, al fine di ricreare esperienze di AR e VR, sia per servizi al cittadino (Citizen) sia per i processi amministrativi interni della Pubblica Amministrazione di Bolzano: HoloLens 2 di Microsoft, come best in class, già integrabile con la infrastruttura Microsoft 365 e servizi annessi della PAB, e Meta Quest 2, prodotto di mercato, più accessibile, che potrebbe rappresentare un caso d'uso di qualsiasi cittadino, interessato a nuove tecnologie ed esperienze coinvolgenti.

Con la presente richiesta si intende acquistare il prodotto MetaQuest 2 (Codice Articolo fornitore: OCL256FCS; Codice articolo produttore: OCL256FCS)

Gemäß Definition der Agentur für Digitales Italien (Agid), werden vom Computer in der Erweiterten Realität (AR -Augmented Reality), Sensoren und Algorithmen verwendet, um die Position und Ausrichtung einer Kamera zu bestimmen.

Die AR-Technologie erstellt über einen Computer Objekte in 3D-Grafik und orientiert sie so, wie sie aus dem Blickfeld der Kamera erscheinen würden und anschließender Überlagerung der erzeugten Bilder mit der realen Welt: AR verwandelt riesige Datenmengen und Analysen in Bilder oder Animationen, die sich mit der realen Welt überlagern. In Kombination mit Daten aus dem Internet der Dinge (IoT), führen die AR-Anwendungen Unternehmen dazu, die Art und Weise, ihre Produkte zu entwickeln, zu produzieren, zu verkaufen, zu verwalten und zu supporten, völlig neu zu definieren.

Ähnlich, aber anders als AR, ist die sogenannte Virtuelle Realität (VR-Virtual Reality), die den Einsatz von Computer- und Kommunikationstechnologien zur Schaffung einer simulierten Umgebung voraussetzt. Im Gegensatz zu klassischen Benutzeroberflächen versetzt VR den Benutzer in ein Erlebnis: Statt einen Bildschirm vor sich zu haben, taucht der Benutzer in virtuelle 3D-Welten ein, mit denen er interagieren kann und in welchen alle Sinne simuliert werden können.

Zusammenfassend gesagt, stellt die erweiterte Realität die reale Welt mit virtuellen Objekten ergänzt dar. Die virtuelle Realität hingegen ist eine vollständig virtuelle Welt. Virtuelle und erweiterte Realität können für den Menschen hilfreich sein. Der wichtigste und grundlegende Aspekt ist, wie wir alle Informationen verarbeiten: Der Zugang zu Informationen erfolgt über fünf Sinne, jedoch in sehr unterschiedlichem Maße. Das Sehvermögen liefert uns bei weitem die meisten Informationen: 80-90 % der Informationen, die der Mensch aufnimmt, stammen aus dem Sehvermögen (Angaben der Harvard Business Review). Die Fähigkeit, Informationen aufzunehmen und zu verarbeiten, ist durch unsere mentale Kapazität begrenzt. Die Beanspruchung dieser Kapazität wird als "kognitive Belastung" bezeichnet. Jede mentale Aufgabe, die wir ausführen, verringert die Kapazität, die für andere, gleichzeitig auszuführende Aufgaben zur Verfügung steht. Die kognitive Belastung hängt von der geistigen Leistung ab, die erforderlich ist, um bestimmte Arten von Informationen zu verarbeiten.

Beispielsweise ist das Lesen von Anweisungen auf einem Computerbildschirm und deren Umsetzung in die Praxis mit einer höheren kognitiven Belastung verbunden als das Zuhören, da Buchstaben in Wörter umgesetzt und Wörter interpretiert werden müssen. Deshalb ist es einfacher, virtuelle Assistenten nach Informationen zu fragen, als diese in herkömmlichen Suchmaschinen zu finden.

Die kognitive Belastung hängt auch von der "kognitiven Distanz" ab, sprich von der Diskrepanz zwischen der Art und Weise, wie die Informationen präsentiert und dem Kontext, in dem sie vermittelt werden. Der Sehsinn hingegen vereinfacht all dies: Wenn wir die physische Welt betrachten, nehmen wir fast augenblicklich eine enorme Menge und Vielfalt an Informationen auf. Tatsächlich empfehlen Lerntechniken die Erstellung von Schemen, die das Lernen erleichtern (z. B. Mind Maps). Bilder oder Darstellungen, die der realen Welt Informationen überlagern und sie für uns in einen Zusammenhang bringen, verringern die kognitive Distanz und minimieren die kognitive Belastung, was die Effizienz von AR erklärt.

Um die angesprochenen Potenziale zu testen, wurden, im MEPA, zwei verschiedene Produkte identifiziert, um AR- und VR-Experiences sowohl für Bürgerdienste (Citizen) als auch für die internen Verwaltungsprozesse der Öffentlichen Verwaltung Bozens zu schaffen: HoloLens 2 von Microsoft als Spitzenprodukt, das bereits in die Microsoft 365-Infrastruktur und die damit verbundenen Dienste der Autonomen Provinz Bozen integriert werden kann. Und Meta Quest 2, ein erschwinglicheres Marktprodukt, das für jeden an neuen Technologien und immersiven Erfahrungen interessierten Bürger ein Anwendungsbeispiel sein könnte.

Dieser Antrag bezieht sich auf den Kauf des Produkts MetaQuest 2 (Teilenummer des Lieferanten: OCL256FCS; Teilenummer des Herstellers: OCL256FCS)

Testo tradotto in tedesco con l'ausilio di tool per traduzione automatica/ Text wurde mit maschinellen Übersetzungswerkzeugen ins Deutsche übersetzt

Sicurezza e Privacy / Sicherheit und Privacy

☒	Il contratto <u>non determina</u> per la ditta incaricata la possibilità di venire a conoscenza di dati personali ai sensi del D.lgs. 196/2003 e del Reg. (UE) 2016/679. Der Auftragnehmer bekommt durch diesen Vertrag <u>nicht die Möglichkeit</u>, in personenbezogene Daten gemäß GvD 196/2003 und Verordnung (EU) 2016/679 Einsicht zu nehmen.	
☐	Il contratto <u>determina</u> per la ditta incaricata la possibilità di venire a conoscenza di dati personali ai sensi del D.lgs. 196/2003 e del Reg. (UE) 2016/679, relativamente ai seguenti titolari: Der Auftragnehmer <u>bekommt</u> durch diesen Vertrag die Möglichkeit, in personenbezogene Daten gemäß GvD 196/2003 und Verordnung (EU) 2016/679 Einsicht zu nehmen, dessen Rechtsinhaber folgende sind: È quindi necessaria la nomina della ditta quale responsabile esterno del trattamento. Die Ernennung der Firma als externer Verantwortlicher der Datenverarbeitung ist daher notwendig.	
Verifica costi per la sicurezza - Necessità DUVRI Kontrolle der Sicherheitskosten - Notwendigkeit des DUVRI		
☒	In considerazione della natura della fornitura oggetto della presente procedura, <u>non sussiste</u>, ai sensi dell'art. 26, co. 3 bis del D.lgs. 9 aprile 2008 n. 81, l'obbligo di procedere alla predisposizione del Documento Unico di Valutazione dei Rischi da Interferenza (c.d. DUVRI). In Hinblick auf die Eigenschaft der Lieferung Gegenstand dieses Verfahrens, wird erklärt, dass <u>keine Pflicht besteht</u>, das Dokument für die Bewertung der Risiken durch Interferenzen (DUVRI), laut Art. 26, Absatz 3 bis des Gesetzesvertr. Dekrets 9. April 2008, Nr. 81 vorzubereiten.	
☐	Ai sensi dell'art. 26 del D.Lgs. 9 aprile 2008, n.81, <u>è stato redatto il "Documento Unico di Valutazione dei Rischi da Interferenze"</u> (DUVRI), con riferimento ai rischi specifici da interferenza presenti nei luoghi in cui verrà espletato l'appalto e con l'indicazione delle misure per eliminare o, ove ciò non sia possibile, ridurre al minimo i rischi da interferenza, nonché dei relativi costi. In Hinblick auf die Risiken von spezifischen Interferenzen, welche im Ort, wo die Arbeiten durchgeführt werden, vorkommen, <u>wurde</u> gemäß Art. 26 des Gesetzesvertr. Dekrets 9. April 2008, Nr. 81, <u>das Dokument für die Bewertung der Risiken durch Interferenzen (DUVRI) verfasst</u>, mit Angabe der Maßnahmen, um die Risiken durch Interferenzen, womöglich, zu beseitigen oder sie auf das mindeste zu reduzieren, sowie mit Angabe der entsprechenden Sicherheitskosten.	
☐	Necessità di indicare aree e ambienti interni e/o esterni in cui l'esecutore deve svolgere l'attività. Es besteht die Notwendigkeit, interne und/oder externe Bereiche oder Räumlichkeiten zu benennen, an welchen der Auftragnehmer seine Tätigkeit ausführen soll.	
☐	Necessità di dichiarare che gli ambienti nei quali devono effettuarsi le attività sono liberi da persone e cose ovvero che in ogni caso lo stato attuale degli ambienti è tale da non impedire l'avvio e la prosecuzione dell'attività. Es besteht die Notwendigkeit zu erklären, dass die Bereiche, in welchen die Tätigkeiten auszuführen sind, frei von Personen und Gegenständen sind, bzw. dass in jedem Fall der aktuelle Zustand der Bereiche kein Hindernis für den Beginn und die Weiterführung der Tätigkeit darstellt.	
Determinazione importo CIG / Festlegung der Betrages CIG		
	Nr.	Euro
Contratto base / Basisvertrag (senza IVA - ohne MwSt.)	1	549,00
Proroga del contratto base / Verlängerung des Basisvertrages	-	-
Altre opzioni / Andere Optionen	-	-

Importo totale CIG / Gesamtbetrag CIG			549,00
Descrizione Beschreibung	Quantità Menge	Prezzo unitario Einheitspreis	Totale Gesamtpreis
OCULUS QUEST 2 - 256 GB - Visore VR All-In-One META Codice Articolo fornitore: OCL256FCS; Codice articolo produttore: OCL256FCS Teilenummer des Lieferanten: OCL256FCS; Teilenummer des Herstellers: OCL256FCS	1	549,00	549,00
Prezzo complessivo (senza IVA) / Gesamtpreis (ohne MwSt.)			549,00
Durata del contratto Dauer des Vertrages	Consegna entro 15 giorni lavorativi dalla data di accettazione dell'ordine del fornitore. Lieferung innerhalb von 15 Arbeitstagen ab dem Datum der Annahme der Bestellung des Lieferanten.		
Finanziamento / Finanzierung			
Programma annuale Jahresprogramm		☐ Sì / Ja ID:	☒ No / Nein
☒	Finanziato da SIAG von SIAG finanziert		
☐	Coperto da incarico specifico Abgedeckt durch spezifischen Auftrag		
Informazioni sulla fatturazione - Angaben bezüglich der Rechnungsstellung			
Modalità di fatturazione Art und Weise der Rechnungsstellung		☐ canone annuale / Jahresgebühr ☐ anticipata in unica soluzione / einmalig im Voraus ☒ posticipata in unica soluzione / einmalig nachträglich ☐ a stato avanzamento lavori / nach Fortschritt der Arbeiten _____	
Assegnazione costi / Kostenzuweisung			
Numero piano Nummer Plan	Centro di costo Kostenstelle	Conto Konto	%
ADM-043-3 / P001	10MG0000	T025400000	100,00
Importo fisso Fixbetrag			
Informazioni sulla procedura di scelta del contraente Angaben bezüglich der Wahl des Vertragsnehmers			
Motivazione della scelta / Begründung der Wahl			

L'acquisto in oggetto è affidato nel pieno rispetto dei principi enunciati all'art. 1, comma 2, della L.P. 16/2015 e all'art. 30 del D.Lgs. 50/2016 e s.m.i.. In particolare, l'affidamento garantisce la qualità delle prestazioni e la procedura si svolge secondo i criteri generali di economicità, efficacia, tempestività e correttezza, nonché di libera concorrenza, non discriminazione, trasparenza, proporzionalità e pubblicità.

Der gegenständliche Ankauf wurde unter Einhaltung der in Art. 1 Abs. 2 Landesgesetz 16/2015 und Art. 30 Gesetzesvertr. Dekret 50/2016 angeführten Prinzipien durchgeführt. Insbesondere garantiert der Auftrag die Qualität der Dienstleistung und das Verfahren erfolgt gemäß den allgemeinen Kriterien der Wirtschaftlichkeit, Effektivität, Rechtzeitigkeit und Richtigkeit, sowie der freien Konkurrenz, Nichtdiskriminierung, Transparenz, Verhältnismäßigkeit und Öffentlichkeit.

Procedura seguita per la scelta del contraente
Beschreibung des Angewandten Verfahrens für die Wahl des Vertragsnehmers

- ☐ Procedura Aperta ex art. 60 D.lgs. 50/2016 e s.m.i.
Offenes Verfahren gemäß Art. 60 Gesetzesvertr. Dekret 50/2016 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen
- ☐ Procedura Ristretta ex art. 61 D.lgs. 50/2016 e s.m.i.
Beschränktes Verfahren gemäß Art. 61 Gesetzesvertr. Dekret 50/2016 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen
- ☐ Procedura negoziata senza previa pubblicazione di bando di gara sopra soglia UE ex art. 25 L.P. 16/2015 e art. 63 D.Lgs. 50/2016 e s.m.i.
Verhandlungsverfahren ohne vorherige Veröffentlichung der Ausschreibung oberhalb der EU-Schwelle gemäß Art. 25 Landesgesetz 16/2015 und Art. 63 Gesetzesvertr. Dekret 50/2016 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen
- ☐ Procedura negoziata senza previa pubblicazione di bando di gara sotto soglia UE ex art. 63 D.Lgs. 50/2016 e s.m.i.
Verhandlungsverfahren ohne vorherige Veröffentlichung der Ausschreibung unterhalb der EU-Schwelle gemäß Art. 63 Gesetzesvertr. Dekret 50/2016 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen
- ☒ Affidamento diretto ex art. 26, comma 2 L.P. 16/2015 s.m.i. (importi fino a € 40.000,00);
Direktvergaben gemäß Art. 26 Abs. 2 Landesgesetz 16/2015 und nachtr. Änderungen und Ergänzungen (Beträge bis zu € 40.000,00)
- ☐ Affidamento diretto ex art. 51 D.L. 77/2021 convertito con modificazioni da L. n. 108/2021 (importi da € 40.000,00 fino a € 139.000,00);
Direktvergaben gemäß Art. 51 Gesetzdekret 77/2021 Ergänzungen mit Änderungen vom Gesetz Nr. 108/2021 (Beträge von € 40.000,00 bis zu € 139.000,00)
- ☐ Affidamento diretto previa consultazione di almeno tre operatori economici ex art. 26, comma 4 L.P. 16/2015 s.m.i. (importi da € 139.000,00 a € 150.000,00);
Direktvergaben nach Anhörung von mindestens drei Unternehmen gemäß Art. 26, Absatz 4 Landesgesetz 16/2015 u. nachtr. Änderungen und Ergänzungen (Beträge von € 139.000,00 bis € 150.000,00)
- ☐ Procedura negoziata / RDO con invito di almeno 5 operatori economici ex art. 26, comma 6, L.P. 16/2015 s.m.i. (importi da € 150.000,00 alle soglie comunitarie);
Verhandlungsverfahren bzw. RDO mit Einladung von mindestens 5 Unternehmen gemäß Art. 26 Landesgesetz 16/2015 u. nachtr. Änd. und Erg. (Beträge von € 150.000,00 bis zur EU-Schwelle)
- ☐ Adesione a Convenzione / Contratto quadro ex artt. 21 ter L.P. 1/2002, art. 5 e 38, comma 2, L.P. 16/2015 e art. 1, comma 512, L. 208/2015;
Beitritt zu Konventionen bzw. Rahmenvereinbarungen gemäß Art. 21 ter Landesgesetz 1/2002, Art. 5 und 38, Absatz 2 Landesgesetz 16/2015 und Art. 1, Absatz 512 Gesetz 208/2015
- ☐ Procedura svolta in delega dalla Centrale di Committenza (ACP)
Von der Auftraggeber-Zentrale (ACP) im Auftrag durchgeführtes Verfahren

Portale telematico
Internet-Portal

- ☐ MEPAB
- ☒ MEPA / CONSIP
- ☐ SICP
- ☐ Altro Anderes:

Operatori economici / Wirtschaftsteilnehmer					
Denominazione Bezeichnung	P.IVA MwSt.	C.F. St. Nr.	Sede Legale Rechtsitz	PEC ZEP	Referente Ansprechpartner
FCS Ferrara SrL - GmbH	01737930386	01737930386	Via Del Pavone Strasse 68 - 44121 Ferrara (FE)	FCS.FERRA RA.SRL@P EC.IT	
Il Direttore Generale Der Generaldirektor DETERMINA / BESTIMMT - Di autorizzare, per i motivi di cui in premessa, l'acquisto di Meta Oculus Quest 256Gb mediante Richiesta di Offerta e successivo ordinativo, alle condizioni contenute nella presente determinazione, per un importo di € 549,00 Aus den in der Prämisse genannten Gründen den Erwerb von Meta Oculus Quest 256Gb mittels Angebotsanfrage und anschließendem Auftrag zu den in der vorliegenden Bestimmung enthaltenen Bedingungen für einen Betrag von € 549,00 zu genehmigen - Di procedere con le attività necessarie per l'indizione, la gestione e l'aggiudicazione della procedura e a tal fine, di nominare Marta Peducci in qualità di Autorità di gara. Mit den für die Ausschreibung, die Abwicklung und die Vergabe des Verfahrens erforderlichen Tätigkeiten vorzunehmen und zu diesem Zweck Marta Peducci als Ausschreibungsbehörde zu ernennen.					
Allegati / Anlagen					
☒	Dichiarazione sul rispetto degli obblighi di cui all'art. 1 comma 450 della L. 296/2006, per gli acquisti di beni e servizi. Erklärung bezüglich der Verpflichtungen laut Art. 1, Absatz 450 des Gesetzes 296/2006, für den Ankauf von Gütern und Dienstleistungen.				
☒	Dichiarazione sostitutiva ex art. / Ersatzerklärung gemäß Art. 5 L.P. Nr. 17/1993 e artt. / und Art. 46 e/und 47 del/des D.P.R nr.445/2000				
☒	ricevuta CIG. CIG-Quittung				
☒	Verifiche su CONSIP e MEPA CONSIP und MEPA Überprüfung (screenshot)				
Responsabile Unico Procedimento Verfahrensverantwortlicher Iellici Alfredo					
Responsabile Finance Leiter Finance Irsara Felix					
Autorizzazione / Genehmigung					
Direttore Generale Generaldirektor Gasslitter Stefan					

Il presente acquisto necessita di approvazione del C.d.a / Dieser Ankauf erfordert die Genehmigung des Verwaltungsrates:

☐ SI / JA

☒ NO / NEIN

Approvato dal C.d.a. in data/ Genehmigt durch den Verwaltungsrat am: _____