

Lernstandserhebung Deutsch L2 - 3. Klasse Oberschule - 2025/26

Domanda	Possibili risposte	Numero Risposte	Percentuale di risposte
H.1.1 - Sabine		18	1,4%
	A	39	2,9%
	B	58	4,4%
	C	16	1,2%
	D	84	6,3%
	E	29	2,2%
	F	33	2,5%
	<b>G</b>	<b>990</b>	<b>74,7%</b>
	H	59	4,4%
H.1.2 - Lea		19	1,4%
	A	21	1,6%
	B	42	3,2%
	C	55	4,1%
	D	64	4,8%
	E	510	38,5%
	F	29	2,2%
	G	11	0,8%
	<b>H</b>	<b>575</b>	<b>43,4%</b>
H.1.3 - Klara		13	1,0%
	A	8	0,6%
	B	16	1,2%
	<b>C</b>	<b>1120</b>	<b>84,5%</b>
	D	17	1,3%
	E	41	3,1%
	F	15	1,1%
	G	11	0,8%
	H	85	6,4%
H.1.4 - Stefanie		16	1,2%
	A	15	1,1%
	B	37	2,8%
	C	20	1,5%
	<b>D</b>	<b>788</b>	<b>59,4%</b>
	E	25	1,9%
	F	372	28,1%
	G	18	1,4%
	H	35	2,6%
H.1.5 - Anna		17	1,3%
	A	23	1,7%
	B	220	16,6%
	C	29	2,2%
	D	120	9,0%
	E	19	1,4%
	<b>F</b>	<b>753</b>	<b>56,8%</b>
	G	49	3,7%
	H	96	7,2%

H.1.6 - Iris		18	1,4%
	<b>A</b>	<b>1148</b>	<b>86,6%</b>
	B	26	2,0%
	C	6	0,5%
	D	17	1,3%
	E	10	0,8%
	F	11	0,8%
	G	58	4,4%
	H	32	2,4%
H.2.1 - Was haben Paul und seine Freunde in der Freizeit gemacht?		10	0,8%
	A Sie haben Einkäufe gemacht.	148	11,2%
	B Sie haben Graffitis angeschaut.	196	14,8%
	<b>C Sie haben Wurst gegessen.</b>	<b>972</b>	<b>73,3%</b>
H.2.2 - Wo haben die Schülerinnen und Schüler in Berlin übernachtet?		6	0,5%
	<b>A in einem Hostel mitten im Zentrum</b>	<b>706</b>	<b>53,2%</b>
	B in einem Hotelzimmer mit Frühstück	420	31,7%
	C in einer Unterkunft außerhalb der Stadt	194	14,6%
H.2.3 - Wie war das Wetter auf der Klassenfahrt?		9	0,7%
	A regnerisch	82	6,2%
	B sehr heiß	92	6,9%
	<b>C sonnig</b>	<b>1143</b>	<b>86,2%</b>
H.2.4 - Was haben die Schülerinnen und Schüler am ersten Tag gemacht?		11	0,8%
	A eine Fahrt mit dem Boot	200	15,1%
	B einen Spaziergang zu Fuß	444	33,5%
	<b>C eine Stadtrunde mit dem Fahrrad</b>	<b>671</b>	<b>50,6%</b>
H.2.5 - Was war der Höhepunkt der Klassenfahrt?		11	0,8%
	A der Besuch des Mauermuseums	472	35,6%
	<b>B die Aussicht vom Fernsehturm</b>	<b>670</b>	<b>50,5%</b>
	C die Bootsfahrt auf der Spree	173	13,0%
H.2.6 - Was haben die Schülerinnen und Schüler am letzten Abend gemacht?		5	0,4%
	A Sie haben Alkohol getrunken.	64	4,8%
	<b>B Sie haben in einer Disco getanzt.</b>	<b>661</b>	<b>49,8%</b>
	C Sie waren in einer Kneipe.	596	44,9%
H.3.1 - Tauben orientieren sich ...		8	0,6%
	A am Licht des Mondes.	59	4,4%
	<b>B am Stand der Sonne.</b>	<b>1141</b>	<b>86,0%</b>
	C an Radiowellen von Funktürmen.	118	8,9%
H.3.2 - Im 2. Weltkrieg nutzte man Tauben ...?		7	0,5%
	<b>A als Boten.</b>	<b>530</b>	<b>40,0%</b>
	B als Nahrung.	401	30,2%
	C für Wettkämpfe.	388	29,3%
H.3.3 - Füchse auf dem Land ...		8	0,6%
	A finden leichter Futter.	538	40,6%
	<b>B jagen hauptsächlich Kleintiere.</b>	<b>441</b>	<b>33,3%</b>
	C sammeln vor allem Nahrungsreste.	339	25,6%
H.3.4 - Die größten Gefahren für Stadtfüchse sind ...		8	0,6%
	<b>A Autos.</b>	<b>1092</b>	<b>82,4%</b>
	B Hunde.	129	9,7%
	C Jäger.	97	7,3%

H.3.5 - Die Ziehung der richtigen Zahlen war ...		8	0,6%
	<b>A im Februar.</b>	<b>825</b>	<b>62,2%</b>
	B im Sommer.	175	13,2%
	C zu Weihnachten.	318	24,0%
H.3.6 - Die Gewinnerin möchte ...		9	0,7%
	A das Geld investieren.	256	19,3%
	B die Arbeit aufgeben.	183	13,8%
	<b>C eine Reise machen.</b>	<b>878</b>	<b>66,2%</b>
H.3.7 - David schwimmt im Fluß zur Arbeit, weil ...		13	1,0%
	<b>A der Verkehr ihn stört.</b>	<b>770</b>	<b>58,1%</b>
	B er fit bleiben möchte.	219	16,5%
	C sein Arbeitsweg lang ist.	324	24,4%
H.3.8 - Er verzichtet auf den Schwimmweg, wenn das Wasser ...		11	0,8%
	<b>A zu hoch ist.</b>	<b>759</b>	<b>57,2%</b>
	B zu kalt ist.	324	24,4%
	C zu schmutzig ist.	232	17,5%
H.4.1 - Texte von Chat-GPT sind menschlichen Texten ähnlich.		16	1,2%
	Frida	237	17,9%
	<b>Lehrer</b>	<b>806</b>	<b>60,8%</b>
	Moderator	267	20,1%
H.4.2 - Künstliche Intelligenz nutzt Informationen aus dem Netz, um Texte zu schreiben.		21	1,6%
	Frida	309	23,3%
	<b>Lehrer</b>	<b>781</b>	<b>58,9%</b>
	Moderator	215	16,2%
H.4.3 - Der Text von Chat-GPT wirkt wie ein Text von der Universität.		17	1,3%
	<b>Frida</b>	<b>704</b>	<b>53,1%</b>
	Lehrer	424	32,0%
	Moderator	181	13,7%
H.4.4 - Texte von Chat-GPT unterscheiden sich von Schülertexten.		30	2,3%
	Frida	461	34,8%
	<b>Lehrer</b>	<b>609</b>	<b>45,9%</b>
	Moderator	226	17,0%
H.4.5 - Texte von Chat-GPT sind sehr gut strukturiert.		24	1,8%
	Frida	382	28,8%
	<b>Lehrer</b>	<b>755</b>	<b>56,9%</b>
	Moderator	165	12,4%
H.4.6 - Die Benutzung von Chat-GPT könnte als Schummeln gesehen werden.		46	3,5%
	Frida	328	24,7%
	Lehrer	286	21,6%
	<b>Moderator</b>	<b>666</b>	<b>50,2%</b>
H.4.7 - Künstliche Intelligenz ist nützlich, um Fehler in Texten zu finden.		23	1,7%
	Frida	395	29,8%
	<b>Lehrer</b>	<b>682</b>	<b>51,4%</b>
	Moderator	226	17,0%
H.4.8 - Man sollte Chat-GPT-Texte immer kontrollieren.		16	1,2%
	Frida	435	32,8%
	Lehrer	332	25,0%
	<b>Moderator</b>	<b>543</b>	<b>41,0%</b>

L.1.1 - Natura Camping Village.		38	2,9%
	A	104	7,8%
	<b>B</b>	<b>956</b>	<b>72,1%</b>
	C	41	3,1%
	D	22	1,7%
	E	22	1,7%
	F	29	2,2%
	G	8	0,6%
	H	106	8,0%
L.1.2 - Aktiv und Sporthotel Bergblick.		40	3,0%
	A	216	16,3%
	B	19	1,4%
	C	97	7,3%
	D	28	2,1%
	E	109	8,2%
	F	48	3,6%
	<b>G</b>	<b>754</b>	<b>56,9%</b>
	H	15	1,1%
L.1.3 - Campingplatz in den Dolomiten.		27	2,0%
	<b>A</b>	<b>781</b>	<b>58,9%</b>
	B	15	1,1%
	C	152	11,5%
	D	50	3,8%
	E	126	9,5%
	F	18	1,4%
	G	129	9,7%
	H	28	2,1%
L.1.4 - Wecom Wien Naschmarkt.		38	2,9%
	A	15	1,1%
	B	24	1,8%
	C	83	6,3%
	<b>D</b>	<b>420</b>	<b>31,7%</b>
	E	22	1,7%
	F	627	47,3%
	G	52	3,9%
	H	45	3,4%
L.1.5 - Hostel Kergarden.		24	1,8%
	A	20	1,5%
	B	112	8,4%
	C	106	8,0%
	D	22	1,7%
	E	31	2,3%
	F	40	3,0%
	G	20	1,5%
	<b>H</b>	<b>951</b>	<b>71,7%</b>
L.1.6 - Jugendherberge Innsbruck.		30	2,3%
	A	69	5,2%
	B	23	1,7%
	C	136	10,3%
	D	103	7,8%
	<b>E</b>	<b>727</b>	<b>54,8%</b>
	F	92	6,9%
	G	100	7,5%
	H	46	3,5%

L.2.1 - Bettina gewann in ...		7	0,5%
	Istanbul Bronze.	68	5,1%
	<b>Tokio Bronze.</b>	<b>1115</b>	<b>84,1%</b>
	Tokio Gold.	136	10,3%
L.2.2 - Mit 9 Jahren ging Bettina ...		20	1,5%
	zum Ballettunterricht.	155	11,7%
	<b>zum Karatetraining.</b>	<b>1084</b>	<b>81,7%</b>
	zur Hausaufgabenhilfe.	67	5,1%
L.2.3 - Bettina mag beim Karate, dass ...		32	2,4%
	die Bewegungen das Wichtigste sind.	312	23,5%
	sie „unsichtbare Gegner“ hat.	233	17,6%
	<b>sie gegen andere antreten muss.</b>	<b>749</b>	<b>56,5%</b>
L.2.4 - Das Wichtigste, um einen Wettkampf zu gewinnen, ist ...		17	1,3%
	das technische Niveau.	282	21,3%
	die körperliche Fitness.	114	8,6%
	<b>die mentale Stärke.</b>	<b>913</b>	<b>68,9%</b>
L.2.5 - Wenn Bettina gestresst ist ...		19	1,4%
	geht sie zur Kosmetikerin.	292	22,0%
	kauft sie ein neues T-Shirt.	227	17,1%
	<b>näht sie Kleidungsstücke.</b>	<b>788</b>	<b>59,4%</b>
L.2.6 - In Uganda hat Bettina ...		17	1,3%
	bei einer Familie gewohnt.	223	16,8%
	<b>in einem Wohnheim geschlafen.</b>	<b>958</b>	<b>72,2%</b>
	in einer Hütte übernachtet.	128	9,7%
L.3.1 - Margit.		19	1,4%
	A	72	5,4%
	B	124	9,4%
	C	118	8,9%
	D	89	6,7%
	E	92	6,9%
	<b>F</b>	<b>669</b>	<b>50,5%</b>
	G	36	2,7%
	H	107	8,1%
L.3.2 - Lesemaus.		22	1,7%
	A	48	3,6%
	B	107	8,1%
	C	72	5,4%
	<b>D</b>	<b>635</b>	<b>47,9%</b>
	E	63	4,8%
	F	62	4,7%
	G	240	18,1%
	H	77	5,8%
L.3.3 - Moon.		18	1,4%
	<b>A</b>	<b>702</b>	<b>52,9%</b>
	B	173	13,0%
	C	66	5,0%
	D	61	4,6%
	E	37	2,8%
	F	74	5,6%
	G	84	6,3%
	H	111	8,4%

L.3.4 - Sophia.		18	1,4%
	A	69	5,2%
	B	69	5,2%
	<b>C</b>	<b>588</b>	<b>44,3%</b>
	D	48	3,6%
	E	330	24,9%
	F	89	6,7%
	G	32	2,4%
	H	83	6,3%
L.3.5 - Schweizer.		22	1,7%
	A	124	9,4%
	B	98	7,4%
	C	104	7,8%
	D	88	6,6%
	E	54	4,1%
	F	127	9,6%
	G	93	7,0%
	<b>H</b>	<b>616</b>	<b>46,5%</b>
L.3.6 - Philly.		20	1,5%
	A	97	7,3%
	B	174	13,1%
	C	95	7,2%
	D	115	8,7%
	E	38	2,9%
	F	76	5,7%
	<b>G</b>	<b>613</b>	<b>46,2%</b>
	H	98	7,4%

**Nota sull'esercizio L.4:** la sequenza corretta delle parti del testo era: D, B, A, E, C. La risposta in questo caso é corretta se si posiziona la parte del testo in modo corretto rispetto alla parte di testo precedente. La parte di testo A (L.4.1 - Abschnitt 1: Außerdem entwickelte er die Sprache HTML ...) ad esempio secondo la sequenza corretta deve posizionarsi dopo la B: sono il 39,9% coloro che hanno inserito il testo A come successivo al testo B.

L.4.1 - Abschnitt 1: Außerdem entwickelte er die Sprache HTML ...  A		26	2,0%
	Anfang	100	7,5%
	<b>B</b>	<b>529</b>	<b>39,9%</b>
	C	266	20,1%
	D	158	11,9%
	E	247	18,6%
L.4.2 - Abschnitt 2: Berners-Lee hatte daher die Idee, ...  B		21	1,6%
	Anfang	146	11,0%
	A	149	11,2%
	C	126	9,5%
	<b>D</b>	<b>550</b>	<b>41,5%</b>
	E	334	25,2%
L.4.3 - Abschnitt 3: Doch anders als solche großen Konzerne ...  C		21	1,6%
	Anfang	66	5,0%
	A	466	35,1%
	B	318	24,0%
	D	132	10,0%
	<b>E</b>	<b>323</b>	<b>24,4%</b>

L.4.4 - Abschnitt 4: Angefangen hat alles mit der Idee ...  D		24	1,8%
	<b>Anfang</b>	<b>951</b>	<b>71,7%</b>
	A	93	7,0%
	B	106	8,0%
	C	84	6,3%
	E	68	5,1%
L.4.5 - Abschnitt 5: Ziel seiner Vision war, ...  E		25	1,9%
	Anfang	45	3,4%
	<b>A</b>	<b>288</b>	<b>21,7%</b>
	B	267	20,1%
	C	310	23,4%
	D	391	29,5%
L.5.1 - Antwortbox 1 im Text: Geruch von Nahrung ausströmt, ...		11	0,8%
	bringt viel Plastik ins Wasser	235	17,7%
	entstehen an der Oberfläche	59	4,4%
	führt sehr oft zum Tod der Tiere	186	14,0%
	gelangt Mikroplastik ins Abwasser	137	10,3%
	verfangen sich darin	85	6,4%
	werden an die nahe Küste	53	4,0%
	<b>wird es von Tieren gefressen</b>	<b>560</b>	<b>42,2%</b>
L.5.2 - Antwortbox 2 im Text: Diese Mahlzeit ...		11	0,8%
	bringt viel Plastik ins Wasser	145	10,9%
	entstehen an der Oberfläche	68	5,1%
	<b>führt sehr oft zum Tod der Tiere</b>	<b>610</b>	<b>46,0%</b>
	gelangt Mikroplastik ins Abwasser	118	8,9%
	verfangen sich darin	86	6,5%
	werden an die nahe Küste	66	5,0%
	wird es von Tieren gefressen	222	16,7%
L.5.3 - Antwortbox 3 im Text: Die Tiere ...		17	1,3%
	bringt viel Plastik ins Wasser	70	5,3%
	entstehen an der Oberfläche	170	12,8%
	führt sehr oft zum Tod der Tiere	65	4,9%
	gelangt Mikroplastik ins Abwasser	98	7,4%
	<b>verfangen sich darin</b>	<b>663</b>	<b>50,0%</b>
	werden an die nahe Küste	153	11,5%
	wird es von Tieren gefressen	90	6,8%
L.5.4 - Antwortbox 4 im Text: treiben im Meer oder ...		14	1,1%
	bringt viel Plastik ins Wasser	91	6,9%
	entstehen an der Oberfläche	155	11,7%
	führt sehr oft zum Tod der Tiere	70	5,3%
	gelangt Mikroplastik ins Abwasser	225	17,0%
	verfangen sich darin	91	6,9%
	<b>werden an die nahe Küste</b>	<b>630</b>	<b>47,5%</b>
	wird es von Tieren gefressen	50	3,8%
L.5.5 - Antwortbox 5 im Text: zum Beispiel Fleece, ...		19	1,4%
	bringt viel Plastik ins Wasser	237	17,9%
	entstehen an der Oberfläche	196	14,8%
	führt sehr oft zum Tod der Tiere	84	6,3%
	<b>gelangt Mikroplastik ins Abwasser</b>	<b>498</b>	<b>37,6%</b>
	verfangen sich darin	92	6,9%
	werden an die nahe Küste	98	7,4%
	wird es von Tieren gefressen	102	7,7%