



**materialise**

innovators you can count on

# Materialise Eyewear 2.0

## Instructions for Use

Included languages:

- Deutsch
- English
- Français
- Nederlands



Erstellt im 07-2021 von:  
Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Leuven, Belgium



## Gebrauchsanleitung *Materialise Eyewear 2.0*

Dieses Dokument enthält die grundlegenden Bedienungsanweisungen für die Materialise Eyewear-Software. Detaillierte Anweisungen sind im Materialise Eyewear-Software-Handbuch zu finden.

### Beschreibung

Materialise Eyewear bietet eine Größenauswahl an (3D-gedruckten) Brillenfassungen. Basierend auf einer Reihe von Standardgrößen für der Brillenfassung und der Bügel wählt Materialise Eyewear die beste verfügbare Größe von Brillenfassung und Bügeln aus, um der Anatomie des Kunden zu entsprechen.

Die Software empfängt Eingaben von einem 3D-Scangerät und rekonstruiert diese Eingabeinformationen in ein 3D-Modell. Materialise Eyewear passt dann alle verfügbaren Größen der Fassung auf dem 3D-Modell an und wählt die beste Passform für der Fassung (A-Größe und Breite des Nasenbrückes) und die Bügel basierend auf der anatomischen Passform und der Fassungsposition aus. Der Brillenfassung kann dann über einen Online-Webservice bestellt werden. Die Informationen zur Fassungspositionierung der Software können auch verwendet werden, um Brillengläser über ein externes System zu bestellen.

### Anwendungshinweise

Materialise Eyewear ist für die Größenauswahl von (3D-gedruckten) Brillenfassungen gedacht.

Materialise Eyewear passt auf einem 3D-Scan allen verfügbaren Größen der Fassung an und wählt die beste Passform für der Fassung (A-Größe und Breite des Nasenbrückes) und die Bügel basierend auf der anatomischen Passform und der Fassungsposition aus. Wenn mehr als eine Größe für den Kunden geeignet ist, kann der Benutzer noch eine der zusätzlichen Optionen auswählen. Der Brillenfassung kann dann bestellt werden. Die Informationen zur Fassungspositionierung der Software können auch verwendet werden, um Brillengläser über ein externes System zu bestellen.

Materialise Eyewear sollte nur von zertifizierten Augenärzten, Optometristen oder Optikern getragen werden.

### Warnhinweise

Um einen sicheren Betrieb von Materialise Eyewear zu gewährleisten und die von Materialise Eyewear verwalteten Daten zu schützen, führen Sie die Anwendung immer auf einer aktuellen Version von Microsoft Windows mit allen installierten Sicherheitsupdates aus und aktivieren Sie immer Antivirensoftware (wie Windows Defender Antivirus) und Firewall (wie Windows Defender Firewall).

Nur geschulte Augenärzten, Optometristen oder Optikern dürfen Materialise Eyewear verwenden.

### Systemanforderungen

CPU: Intel Core i7-Prozessor (ein Core i5 ist ebenfalls ausreichend, ist jedoch langsamer, wenn es um rechenintensive Aufgaben wie Modellrekonstruktion und Anpassung geht)

Arbeitsspeicher (RAM): mindestens 8 GB, 16GB RAM empfohlen

Grafikkarte: Modelle kompatibel mit Direct3D 11

Speichermedium: Eine SSD-Festplatte erlaubt ein rascheres Laden der Modelle, ist jedoch nicht zwingend notwendig

Bildschirmauflösung: Full HD (1920 × 1080)

BS: Windows 10 (Betriebssystem mit 64-bit wird vorausgesetzt)

USB: 1 freier USB3-Anschluss. USB3-Anschlüsse sind an ihrem blaugefärbten Anschlussstück oder dem SuperSpeed-USB-Logo erkennbar.

Netzwerkverbindung: ständige Internetverbindung notwendig

### Installation und erste Schritte

Installieren Sie zuerst das Treiberpaket für die Bellus 3D Face Camera Pro:

InuDriver\_3.0.7.0-1.07\_Setup\_X64.exe

InuDev\_SP\_4.03.0012.85\_X64.exe

Führen Sie als Nächstes das Installationsprogramm von Materialise Eyewear aus und folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Akzeptieren Sie nach Abschluss der Installationseinstellungen im Installationsassistenten die Benachrichtigung der Benutzerkontensteuerung, um mit der Installation der Anwendung zu beginnen. Nach der Installation kann die Software automatisch gestartet werden.

Melden Sie sich beim ersten Start mit dem bereitgestellten Token über Menü > Konto an. Die Software führt Sie durch die einzelnen Schritte, die für zur Auswahl einer Brillenfassung notwendig sind. Ausführlichere Anweisungen finden Sie im Softwarehandbuch im Abschnitt Menü > Handbuch der Software.

### Kontakt details

Für weiterführende Informationen kontaktieren Sie Materialise NV unter:

Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Leuven  
Belgien

[www.materialise.com](http://www.materialise.com)

+32 16 396 611

Dies ist die Revision 01 des Dokuments und wurde im 07-2021 herausgegeben.



Manufactured in 07-2021 by:  
Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Leuven, Belgium



## Instructions for Use

### Materialise Eyewear 2.0

This document contains the basic Instructions for Use for Materialise Eyewear. Detailed instructions can be found in the Materialise Eyewear software manual included in the application.

#### Description

Materialise Eyewear offers size selection of (3D printed) eyewear. Based on a set of standard sizes for the front of the frame and the temples, Materialise Eyewear will select the best available size of front and temples to match the customer's anatomy.

The application receives input from a 3D scanning device and reconstructs this input information into a 3D model. Materialise Eyewear will then fit all available sizes of the frame on the 3D model and select the best fitting size for the front of the frame (A-size and width of the nose bridge) and the temples based on anatomical fit and frame position. The frame can then be ordered through an online web service. The frame positioning information from the software can also be used to order lenses through an external system.

#### Indications for use

Materialise Eyewear is intended to be used for the size selection of (3D printed) optical frames.

Materialise Eyewear will fit all available sizes of the frame on a 3D scan and select the best fitting size for the front of the frame (A-size and width of the nose bridge) and the temples based on anatomical fit and frame position. If more than one size is suitable for the customer, the user can still choose one of the additional options. Manufacturing of the frame can then be ordered. The frame positioning information from the software can also be used to order lenses through an external system.

Materialise Eyewear should only be used by certified ophthalmologists, optometrists or opticians.

#### Warnings

To ensure safe operation of Materialise Eyewear and to protect the data managed by Materialise Eyewear, always run the application on an up-to-date version of Microsoft Windows with all security updates installed and always enable antivirus software (like Windows Defender Antivirus) and a firewall (like Windows Defender Firewall).

Only trained eyewear professionals may use Materialise Eyewear.

#### System requirements

CPU: Intel Core i7 processor (Core i5 works as well, but computation-intensive tasks such as reconstructing the model and fitting will be slower)

Memory: minimally 8GB RAM, 16GB RAM recommended

Graphics card: Direct3D 11 compliant

Storage: SSD will allow to load models faster, but is not required

Screen resolution: full HD (1920 × 1080)

OS: Windows 10 (a 64-bit OS version is required)

USB: 1 free USB3 port. USB3 ports are indicated with a blue connector inside or the SuperSpeed USB logo.

Network connection: permanent connection to the internet required

#### Installation and getting started

Install the driver package for the Bellus 3D Face Camera Pro first:  
InuDriver\_3.0.7.0-1.07\_Setup\_X64.exe  
InuDev\_SP\_4.03.0012.85\_X64.exe

Next, run the Materialise Eyewear installer and follow the instructions on screen. After completing the installation settings in the installation wizard, accept the User Account Control notification to start installing the application.

After the installation the application can be started automatically.

On first startup, log in with the provided token through Menu > Account. The software will guide you through all the steps required to select an optical frame. For more detailed instructions, consult the software manual in the Menu > Manual section of the software.

#### Contact details

For any additional information, contact Materialise NV at:

Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Leuven  
Belgium

[www.materialise.com](http://www.materialise.com)

+32 16 396 611

This is revision 01 of the document and has been issued in 07-2021.



Fabriqué le 07-2021 par :  
Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Louvain, Belgique



## Prise en main

# Materialise Eyewear 2.0

Ce document propose des informations de base pour la prise en main du logiciel Materialise Eyewear. Pour des instructions plus détaillées, consulter le manuel d'utilisation du logiciel Materialise Eyewear.

### Description

Materialise Eyewear permet la sélection de tailles de montures optiques (imprimées en 3D). Parmi une liste de tailles standard pour la monture et les branches, Materialise Eyewear sélectionnera la meilleure taille disponible la monture et les branches en fonction de l'anatomie du client.

Le logiciel récupère des données d'un scanner 3D et reconstruit ces données dans un modèle 3D. Materialise Eyewear adaptera ensuite toutes les tailles disponibles de la monture sur un modèle 3D et sélectionnera la meilleure taille pour la monture (taille des verres et largeur du pont) et les branches en fonction de l'ajustement anatomique et de la position de la monture. La monture peut ensuite être commandée via un service Web en ligne. Les informations de positionnement de la monture peuvent également être utilisées pour commander des verres via un système externe.

### Objet

Materialise Eyewear est destiné à la sélection de tailles de montures optiques (imprimées en 3D).

Materialise Eyewear adaptera toutes les tailles disponibles de la monture sur un modèle 3D et sélectionnera la meilleure taille pour la monture (taille des verres et largeur du pont) et les branches en fonction de l'ajustement anatomique et de la position de la monture. Si plusieurs tailles conviennent au client, l'utilisateur peut toujours choisir une des options supplémentaires si nécessaire. La fabrication de la monture peut alors être commandée. Les informations de positionnement de la monture du logiciel peuvent également être utilisées pour commander des verres via un système externe.

Le logiciel Materialise Eyewear est destiné exclusivement aux ophtalmologistes, optométristes ou opticiens certifiés.

### Avertissements

Pour garantir un fonctionnement sûr de Materialise Eyewear et protéger les données gérées par Materialise Eyewear, exécutez toujours l'application sur une version à jour de Microsoft Windows avec toutes les mises à jour de sécurité installées et activez toujours un logiciel antivirus (comme Windows Defender Antivirus) et un pare-feu (comme le pare-feu Windows Defender).

Le logiciel Materialise Eyewear est destiné exclusivement aux professionnels ayant été formés.

### Prérequis

Processeur : processeur Intel Core i7 (ou Core i5, mais moins performant sur des tâches lourdes : reconstruction du modèle et ajustage)

Mémoire :  $\geq$  8 Go de mémoire vive (RAM), 16 Go recommandé

Carte graphique : conforme au standard Direct3D 11

Stockage : un disque SSD (facultatif) accélère le chargement des modèles

Résolution d'écran : full HD (1920 x 1080)

Système d'exploitation : Windows 10 (64-bits requis)

USB : 1 port USB3 libre ; les ports USB3 sont identifiés par un connecteur bleu ou par le logo SuperSpeed USB (SS).

Connexion réseau : une connexion permanente au réseau Internet est nécessaire.

### Installation et mise en route

Installez d'abord les pilotes pour le scanner Bellus 3D Face Camera Pro :

InuDriver\_3.0.7.0-1.07\_Setup\_X64.exe

InuDev\_SP\_4.03.012.85\_X64.exe

Ensuite, lancez le programme d'installation de Materialise Eyewear et suivez les instructions affichées à l'écran.

Après avoir paramétré l'installation dans l'assistant d'installation, acceptez la notification « Contrôle de Compte d'Utilisateur » pour lancer l'installation de l'application.

Après l'installation, l'application lancera automatiquement.

Lors du premier démarrage, identifiez-vous avec le jeton fourni via Menu > Compte. Le logiciel vous guidera à travers les étapes nécessaires pour sélectionner une monture optique à votre taille. Pour des instructions plus détaillées, consultez le manuel d'utilisation intégré du logiciel dans la section Menu > Manuel.

### Contact

Pour toute information complémentaire, veuillez contacter :

Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Louvain  
Belgique

[www.materialise.com](http://www.materialise.com)

+32 16 396 611

Cette version 01 du document a été publiée en 07-2021.



Geproduceerd in 07-2021 door:  
Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Leuven, België



## Gebruiksaanwijzing Materialise Eyewear 2.0

Dit document bevat de belangrijkste gebruiksaanwijzingen van Materialise eyewear. Meer gedetailleerde aanwijzingen zijn beschikbaar in de in de applicatie geïntegreerde gebruikershandleiding van Materialise Eyewear.

### Beschrijving

Materialise Eyewear biedt maatselectie aan van (ge-3D-printe) monturen. Materialise Eyewear selecteert de beste maat uit een lijst van maten voor het frontje van het montuur en de veren om zo te passen bij de anatomie van de cliënt.

De applicatie ontvangt informatie van een 3D scanner en reconstrueert deze informatie tot een 3D model. Materialise Eyewear past dan alle beschikbare maten van een montuur op het 3D model en selecteert de best passende maat van het frontje van de bril (lensmaat en maat van de neusbrug) en de veren gebaseerd op anatomische pasvorm en positie van het montuur. Het montuur kan dan besteld worden via een online web service. De gegevens over de positie van het montuur uit de software kunnen ook gebruikt worden om lenzen te bestellen via een extern systeem.

### Indicaties voor het gebruik

Materialise Eyewear is aangewezen voor maatselectie van (ge-3D-printe) monturen.

Materialise Eyewear past alle beschikbare maten van een montuur op een 3D scan en selecteert de best passende maat van het frontje van de bril (lensmaat en maat van de neusbrug) en de veren gebaseerd op anatomische pasvorm en positie van het montuur. Wanneer meer dan één maat past voor de cliënt, kan de gebruiker nog een andere maat kiezen uit de beschikbare opties. Daarna kan productie van het montuur besteld worden. De gegevens over de positie van het montuur uit de software kunnen ook gebruikt worden om lenzen te bestellen via een extern systeem.

Materialise Eyewear mag alleen gebruikt worden door gecertificeerde oogartsen, optometristen of opticiens.

### Waarschuwingen

Om de veilige werking van Materialise Eyewear te waarborgen en om gegevens verwerkt door Materialise Eyewear veilig te houden moet de applicatie altijd gebruikt worden op een bijgewerkte versie van Microsoft Windows waarop alle laatste beveiligingsupdates geïnstalleerd zijn. Gebruik altijd antivirussoftware (zoals Windows Defender Antivirus) en een firewall (zoals Windows Defender Firewall).

Alleen oogartsen, optometristen of opticiens die daarvoor getraind zijn mogen Materialise Eyewear gebruiken.

### Systeemvereisten

CPU: Intel Core i7 processor (Core i5 kan ook, maar rekenintensieve taken zoals 3D reconstructive van de scan en positionering van de bril zal trager zijn)

Geheugen: minimum 8GB RAM, bij voorkeur 16GB RAM

Grafische kaart: Direct3D 11 compatibel

Harde schijf: SSD laat toe om modellen sneller te laden, maar is niet nodig

Schermresolutie: full HD (1920 × 1080)

OS: Windows 10 (een 64-bit besturingssysteem is nodig)

USB: 1 vrije USB3 poort. Bij USB3 poorten hebben een aansluiting die blauw is aan de binnenkant of hebben het SuperSpeed USB logo.

Networkverbinding: een permanente internetverbinding is nodig

### Installatie en eerste gebruik

Installeer eerst de stuurprogramma's van de Bellus 3D Face Camera Pro scanner:

InuDriver\_3.0.7.0-1.07\_Setup\_X64.exe

InuDev\_SP\_4.03.0012.85\_X64.exe

Start vervolgens het Materialise Eyewear installatieprogramma en volg de instructies op het scherm. Vul de installatieinstellingen in in de installatiewizard en accepteer de melding van Windows Gebruiksaccountbeheer om de applicatie te installeren.

Na de installatie kan de applicatie automatisch uitgevoerd worden.

Log bij de eerste keer opstarten in met het verstrekte token via Menu > Account. De software leidt u door alle stappen die nodig zijn om een optisch montuur te selecteren. Raadpleeg voor meer gedetailleerde instructies de gebruikershandleiding in het gedeelte Menu > Handleiding van de software.

### Contactgegevens

Contacteer Materialise NV voor meer informatie op:

Materialise NV  
Technologielaan 15  
3001 Leuven  
Belgium

[www.materialise.com](http://www.materialise.com)

+32 16 396 611

Dit is revisie 01 van dit document en is uitgegeven in 07-2021.