

Giovani e STEAM

AUTUNNO FRA SCIENZA, CULTURA POP,
VIDEOGIOCHI E TECNOLOGIA



Autonome Provinz Bozen
Provincia autonoma di Bolzano
Provincia autonoma de Bulsan
SÜDTIROL • ALTO ADIGE





Periodo:

attività diffuse da settembre a novembre e festival principale 20-22 novembre 2026 a Bolzano

Associazione organizzatrice:

TesLab – Arciragazzi Bolzano APS, in collaborazione con Accatagliato.

Descrizione:

Mille e una Scienza è il festival della scienza pensato per avvicinare bambine, bambini, ragazze, ragazzi e famiglie al mondo della ricerca, della divulgazione e delle competenze STEAM. Il progetto nasce dal lavoro del centro di cultura giovanile TesLab, attivo nella promozione scientifica sul territorio, con l'obiettivo di rendere la scienza accessibile, curiosa e vicina alla vita quotidiana. Il festival si rivolge a un pubblico ampio, "dai 3 ai 99+1 anni". Mille e una Scienza è stato in grado di costruire una rete tra enti di ricerca, scuole, associazioni e divulgatori, trasformando Bolzano in un luogo di incontro tra giovani e cultura scientifica. Attraverso laboratori, incontri, attività esperienziali e format partecipativi, *Mille e una Scienza* contribuisce a sviluppare competenze, pensiero critico e curiosità, portando la scienza fuori dai contesti specialistici e dentro gli spazi della società.



Periodo:

annuale; attività diffuse da aprile a ottobre e festival principale 16-18 ottobre 2026 a Bolzano

Associazione organizzatrice:

BeYoung – UPAD.

Descrizione:

Game Ground è il festival bolzanino dedicato alla cultura del videogioco, nato per raccontare il gaming non solo come intrattenimento, ma come linguaggio culturale, creativo e sociale. Il progetto propone postazioni giocabili, retrogaming, nuove uscite, tornei, panel, spettacoli, workshop e incontri con creator, streamer, sviluppatori e professionisti del settore. La dimensione strategica di *Game Ground* sta nella capacità di trasformare una passione giovanile diffusa in un'occasione di crescita culturale, partecipazione e cittadinanza digitale. Il progetto porta il videogioco in spazi urbani e culturali, coinvolgendo pubblici diversi e promuovendo un approccio consapevole, inclusivo e creativo alle tecnologie digitali. Da evento concentrato in pochi giorni, *Game Ground* si è progressivamente evoluto in una piattaforma più ampia, con iniziative, tornei e gaming nights distribuiti durante l'anno.



Periodo:

programma lungo tutto l'anno; momento principale 18 e 19 settembre 2026 a Bolzano

Associazione organizzatrice:

Realtà giovanile COOLtour, Associazione La Strada – Der Weg.

Descrizione:

Pop Up Fest è una manifestazione dedicata alla cultura nerd e pop, pensata come spazio di incontro tra fumetto, cinema, illustrazione, musica, giochi da tavolo, realtà virtuale, videogiochi e nuove tecnologie. L'edizione 2026 si svolgerà il 18 e 19 settembre e rappresenterà il momento conclusivo e più visibile di un percorso sviluppato durante tutto l'anno, attraverso attività di approfondimento, appuntamenti tematici e occasioni di confronto legate ai linguaggi e ai contenuti della manifestazione. *Pop Up Fest* non è infatti una manifestazione semplicemente rivolta ai giovani, ma costruita insieme a loro: una rete attiva di ragazze e ragazzi volontari ha contribuito in modo concreto alla co-progettazione dell'iniziativa, portando idee, competenze, passioni e soluzioni organizzative. In questo modo la cultura pop diventa uno strumento di partecipazione, socialità e protagonismo giovanile, capace di trasformare interessi spesso considerati "di nicchia" in occasioni di comunità, creatività e cittadinanza attiva.



Periodo:

rete attivo durante l'anno negli spazi giovani della rete.

Associazioni coinvolte:

Rete dei Corner Tech sostenuta dall'Ufficio Politiche giovanili; tra i soggetti coinvolti figurano BeYoung, Spazio, Juvenes, TesLab, Terraferma, Officine Vispa, COOLtour, CasaArchi Vipiteno, Flowers Bronzolo, Gruppo Giovani Salorno, Tilt Merano e Strike Up Merano.

Descrizione:

Corner Tech è una rete di spazi attrezzati per l'educazione digitale, la sperimentazione tecnologica e l'innovazione giovanile. Nei Corner Tech, presenti in diversi centri giovani dell'Alto Adige, ragazze e ragazzi possono partecipare a laboratori e workshop dedicati alle competenze STEAM, alla creatività digitale, alla programmazione, alla robotica, alla fabbricazione digitale e all'utilizzo consapevole delle nuove tecnologie. La rete dei *Corner Tech* lavora infatti in un'ottica di co-progettazione tra centri, operatori e giovani, rafforzando il ruolo degli spazi giovanili come presidi educativi capaci di intercettare desideri, interessi e bisogni emergenti.