



“GAME GROUND 2026”

CALENDARIO DEGLI EVENTI

ANTEPRIME E ATTIVITÀ SUL TERRITORIO:

VENERDÌ 2 OTTOBRE

- **21:00 Gruppo Giovani Salorno** (via Asilo 10, Salorno)
Torneo di Mario Kart World – Tappa 10
Ultima tappa di qualificazione territoriale prima delle fasi finali del torneo. Accesso gratuito aperto ai partecipanti dai 7 anni in su.

VENERDÌ 9 OTTOBRE

- **16:00 – 19:00 Biblioteca Civica** (via Museo 47, Bolzano)
Gaming Zone Free Play
Allestimento di postazioni di gioco ad accesso libero dotate di console PlayStation 5, Xbox Series X, Nintendo Switch e dispositivi VR.

SABATO 10 OTTOBRE

- **11:00 – 13:00 Biblioteca Civica** (via Museo 47, Bolzano)
Gaming Zone Free Play
Prosecuzione delle attività ad accesso libero sulle piattaforme di ultima generazione.
- **15:30 – 18:30 Biblioteca Civica** (via Museo 47, Bolzano)
Quarti di Finale – Torneo di Mario Kart World
Fasi eliminatorie ufficiali in collaborazione con la Biblioteca Civica.

DA SABATO 10 A DOMENICA 18 OTTOBRE

- **Centro Commerciale Twenty** (via G. Galilei, Bolzano)
Orari: Sabato e Domenica 10:00 – 19:30 / Lunedì - Venerdì 16:00 – 19:30
 - Piano 1: Pista live di Mario Kart.
 - Piano 2: Mostra espositiva sulla storia del videogioco.

GIOVEDÌ 15 OTTOBRE

- **18:30 – 22:00 Spazio DRIN** (corso Italia 34, Bolzano)
Aperivictor – Incontro con Victorlaszlo88
Aperitivo tematico e incontro informale dedicato alle intersezioni narrative tra l'industria cinematografica e l'evoluzione dei linguaggi videoludici.

PROGRAMMA A CASTEL MARECCIO E SEDI SPECIALI:

VENERDÌ 16 OTTOBRE

Castel Mareccio (via Claudia de 'Medici 12, Bolzano)

- **14:00 (inizio sfida 48h) - Zona Game Jam** (2° Piano)
Game Jam 2026 – Maratona di Sviluppo
Competizione riservata a sviluppatori, designer e creativi impegnati nella realizzazione di un prototipo giocabile nell'arco di 48 ore ininterrotte.
- **17:00 – 18:00 Zona Panel** (1° Piano)
Panel: Gratis, ma non troppo. La struttura economica dei titoli Free to Play
Relatore: Francesco Toniolo
Analisi tecnica sui modelli di monetizzazione, sul design economico e sulle dinamiche finanziarie che governano i videogiochi ad accesso gratuito.
- **18:00 – 20:00 Cortile Principale**
Inaugurazione ufficiale “Game Ground 2026”
Cerimonia di apertura istituzionale riservata a partner, autorità e stampa.
- **21:00 – 00:30 Main Stage & Cortile**
Game Ground Party – Just Dance Night
Serata di apertura con selezione musicale dedicata alle produzioni degli anni '80, '90 e 2000, affiancata da postazioni di gioco Just Dance dal vivo e aree gaming aperte fino a notte fonda.

SABATO 17 OTTOBRE

Castel Mareccio – Attività continuative (10:00 – 19:30)

- *Primo Piano*: Mostra sulla storia del videogioco, aree retrogaming e next-gen, sessioni di giochi di ruolo e torneo Age of Empires II: Definitive Edition (a cura di DUNG).
- *Piano Terra*: Area Food & Beverage.

Sala Römer (Zona Panel – Primo Piano)

- **11:00 – 12:00 Panel: I falsi ricordi di Internet e l'Effetto Mandela**
Relatore: Poldo
Studio sui fenomeni di memoria collettiva alterata generati dai media digitali e sulle dinamiche di diffusione delle informazioni in rete.
- **12:00 – 13:00 Panel: Rayman Legends Retold – L'analisi di un remake**
Incontro con il team di sviluppo di Ubisoft Milano dedicato al processo di riprogettazione e restauro tecnico del celebre titolo.
- **15:30 – 16:30 Panel: La scienza di Fallout**
Relatori: Gaming Dogs (Slim Dogs) e Davide Coco (Ingegnere aerospaziale)
Esame della plausibilità scientifica, della fisica e degli scenari tecnologici rappresentati all'interno della saga di Fallout.

Cortile Principale (Main Stage)

- **10:30 – 12:00:** Semifinale del Torneo di Mario Kart World.
- **12:00 – 15:30:** Tornei alternati e sessioni di gioco assistite.
- **15:30 – 16:30:** Speedrun Live - The Legend of Zelda: Ocarina of Time (Esecuzione bendata).
- **16:45 – 17:45:** Incontro e confronto diretto con il pubblico condotto da Poldo.
- **17:45 – 19:00:** Tornei di videogiochi alternati.

Laboratori e Sedi Esterne

- **10:00 – 12:00 Castel Mareccio:** *Workshop di Modding* con il Team Folon.
- **14:00 – 16:00 Castel Mareccio:** *Workshop di Game Design: Creare una Quest*, condotto da Diego Ricchiuti.
- **10:00 – 17:00 Museo di Scienze di Bolzano:** *Mini Jam* – Laboratorio pratico di programmazione e progettazione riservato agli studenti delle scuole secondarie di primo grado.

DOMENICA 18 OTTOBRE

Castel Mareccio – Attività continuative (10:00 – 19:30)

- *Primo Piano e Piano Terra:* Aree gaming ad accesso libero, simulatori, retrogaming, fase finale del torneo *Age of Empires II: Definitive Edition*.

Sala Römer (Zona Panel – 1° Piano)

- **11:00 – 12:00 Presentazione Mini Jam**
Esposizione pubblica dei progetti e dei prototipi realizzati dai ragazzi durante il laboratorio al Museo di Scienze.
- **12:00 – 13:00 Panel: Modalità Storia – La genesi di Cuphead**
Relatori: Gaming Dogs e Save a Gamer (Massimiliano Stazi)
Ricostruzione del percorso produttivo, artistico e finanziario che ha portato alla creazione del videogioco *Cuphead*.
- **14:30 – 15:30 Live Show: “Sotto ogni sasso”**
Ospite: Yotobi
Performance dal vivo focalizzata sui linguaggi dell'intrattenimento digitale, seguita da sessione di domande e risposte con la platea.
- **15:30 – 16:30 Panel: Fallout London – Anatomia di una mod internazionale**
Ospiti: Team Folon
Resoconto sullo sviluppo durato cinque anni per la realizzazione della complessa espansione ambientata nella Londra post-apocalittica.
- **16:30 – 17:30 Presentazione Lavori Game Jam 2026**
Illustrazione e test su grande schermo dei progetti realizzati dai developer nelle 48 ore della maratona di sviluppo.

Cortile principale (Main Stage)

- **11:00 – 12:00:** *Speedrun Show – Super Mario Odyssey* (Esecuzione della categoria 124 Moons a cura di Gabby).
- **12:00 – 13:30:** *Finale di Side Quest* – Chiusura della caccia al tesoro urbana condotta da Favij.
- **14:00 – 15:30:** *Focus Pokémon Competitivo* – Analisi delle strategie e sessioni di gioco con Francesco Pardini.
- **15:30 – 17:30:** *Gran Finale – Torneo di Mario Kart World.*
- **17:45 – 19:15:** *Tavola Rotonda: “Gli indie sono la nuova tripla A?”* Incontro con Yotobi moderato da Favij.

Laboratori e sedi esterne

- **10:00 – 12:00 Castel Mareccio:** *Workshop di Character Design*, condotto da Francesco Baldini.
- **Mattina - Cinema Cineplexx** (via del Macello 53, Bolzano): *Sessione Speciale Cinema e Videogiochi* – Gameplay commentato e analisi delle convergenze mediali a cura di Victorlaszlo88.