



Anleitung zur grafischen Gestaltung in QGIS

Die Landesverwaltung stellt die Legendendateien zur Verfügung, um in QGIS die folgenden Vektordaten korrekt darzustellen:

- Gemeindeentwicklungsprogramm für Raum und Landschaft (GProRL)
- Gemeindeplan für Raum und Landschaft (GPlanRL)
- Bauleitplan (BLP)
- Gefahrenzonenplan (GZP)
- Landschaftsplan (LP)
- Übergemeindlicher Landschaftsplan (ÜLP)
- Kataster

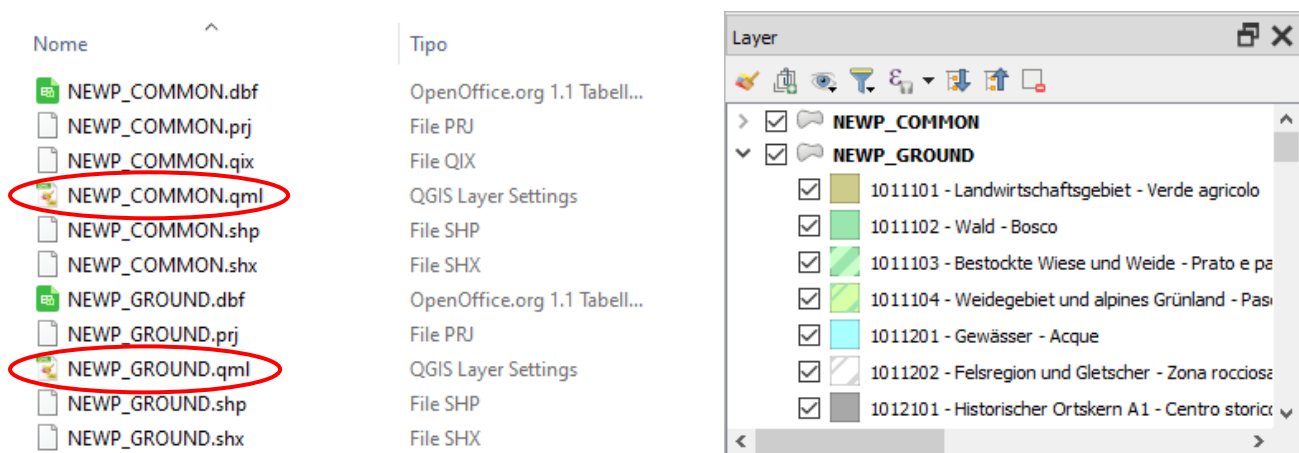
Achtung!

- Einige Daten besitzen keine Signaturen, weil diese bezüglich der grafischen Darstellung eine zweit-rangige Bedeutung, verglichen mit dem Druck auf Papier, aufweisen. Es fehlt z.B. die Signatur für die Datei NEWP_SHEET (in den Plänen), und für die Dateien CCxxx_grid, CCxxx_vl_boundary, CCxxx_vl_boundary_line, CCxxx_vl_parcel_line e CCxxx_vl_right_line (im Kataster).
- Diese Legendendateien wurden speziell für die Struktur und Datenkodierung der vom [NewPlan Front-end Portal](#) heruntergeladenen Pläne und des von [OPENkat](#) heruntergeladenen Katasters erstellt. Es wird daher dringend empfohlen, die Struktur der heruntergeladenen Daten nicht zu ändern. Die korrekte Funktion dieser Legendendateien mit Daten aus anderen Quellen kann nicht garantiert werden.

Option 1

Nachdem Sie die Legendendateien von der Seite „[GIS-Tools und Dokumentation](#)“ der Landeskartografie heruntergeladen haben, extrahieren Sie sie aus dem komprimierten Ordner und legen Sie sie im selben Ordner wie die zu bearbeitenden Vektordaten ab. Bitte beachten Sie: es ist wichtig, dass die Legendendateien (QML) und die zu bearbeitenden Dateien **genau denselben Namen** haben!

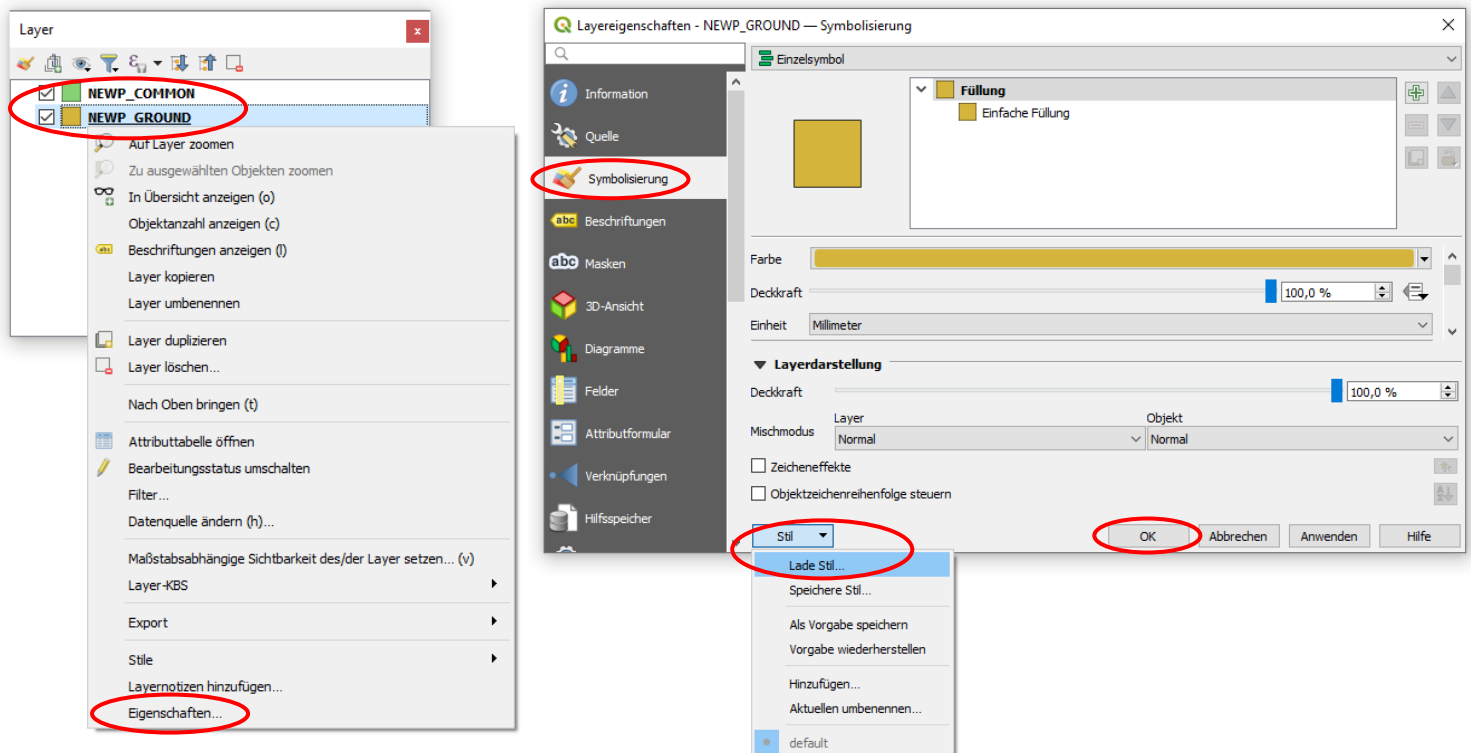
Beim Importieren der Shapefiles (SHP) in QGIS werden diese automatisch an die Legende angepasst.



Option 2

Nachdem Sie die Legendendateien von der Seite „[GIS-Tools und Dokumentation](#)“ der Landeskartographie heruntergeladen haben, extrahieren Sie sie aus dem komprimierten Ordner und legen Sie sie in einem Ordner Ihrer Wahl auf der lokalen Festplatte des PCs ab.

Importieren Sie die Vektordaten (SHP), auf die Sie die Legende anwenden möchten, in QGIS. Für jedes Datenelement in QGIS wird automatisch ein Layer erstellt. Klicken Sie im Bedienfeld „Layer“ mit der rechten Maustaste auf den Layer, auf den Sie die Legende anwenden möchten. Wählen Sie im Popup-Menü „Eigenschaften“, worauf sich das entsprechende Fenster öffnen wird. Wählen Sie im Fenster „Layereigenschaften“ links die Leiste „Symbolisierung“ aus. Öffnen Sie anschließend das Dropdown-Menü „Stil“ und klicken Sie auf „Stil laden“. Suchen und wählen Sie den Ordner mit den Legendendateien. Bestätigen Sie mit „OK“.



Grafische Darstellung

Für eine optimale Darstellung der Karten in QGIS, müssen die Layer in einer Abfolge angeordnet werden, die ihre Stapelreihenfolge festlegt. Dies lässt sich einfach durch Ändern der Position der Layer im Bedienfeld „Layer“ einstellen. Von oben nach unten lautet die korrekte Reihenfolge:

- Für die Pläne: NEWP_LIMIT-NEWP_SYMBOL-NEWP_POINT-NEWP_LINE-NEWP_COMMON-NEWP_OVER-NEWP_GROUND
- Für den Kataster: CCxxx_fix_points-CCxxx_vl_symbols-CCxxx_vl_dress_line-CCxxx_vl_right_poly-CCxxx_vl_parcel_poly

Druck

Für einen korrekten Druck der Pläne wird empfohlen, das Drucklayout als PDF zu exportieren.

Die offizielle gedruckte Version der Pläne weist im Hintergrund die Vektorgrundkarte 1:5.000 als S/W-Rasterbild auf, die vom [Geokatalog MapView](#) heruntergeladen werden kann.

Für eventuelle Fragen, Berichten oder Anregungen, schreiben Sie an: kartografie@provinz.bz.it