

Berufsbekleidung und Schulmaterial - Hotelfachschule

Bekleidung für die Servierpraxis

- einheitliche gelbe Krawatte der Firma Premier PR750 Farbe Sunflower
- einheitliches anthrazitfarbenes Gilet der Firma Greiff: Modell Herren 1225; Model Damen 1249, Artikel 7000, Farbe 011
- für Buben: weißes, langärmeliges Hemd
- für Mädchen: weiße, hochgeschlossene Bluse mit langen Ärmeln
- schwarze hochgeschnittene Hose aus Stoff (keine Jeanshose, keine Röhrenhose, keine Leggings)
- schwarze lange Socken bzw. Strümpfe
- schwarze, elegante, geschlossene Lederschuhe mit niederem Absatz (keine Ballerina, keine schwarzen Sportschuhe, keine Mokassins)
- weißes, unbedrucktes Unterleibchen
- schwarzer Hosengürtel
- Kleiderbügel für Hose, Hemd/Bluse, Gilet, Krawatte, Schürze
- einfacher Profikorkenzieher mit Messer (kann Werbegeschenk einer Kellerei sein)
- Table crumbler

Weitere notwendige Materialien werden von der Fachlehrperson nach Schulbeginn mitgeteilt.

Bekleidung für die Küchenpraxis

- 1 Kochhosen (schwarz oder schwarz-weiß gestreift)
- 2 weiße Kochjacken (weiße Knöpfe) mit hohem Kragen mit aufgesticktem Schullogo und blau aufgesticktem Namen (Vorname und die Initialen des Nachnamens). Gerne leiten wir die Informationen und das Stickprogramm an die Berufsbekleidungsgeschäfte weiter.
- 1 Paar weiße oder schwarze, geschlossene, rutschfeste Arbeitsschuhe (keine Lochung im Oberleder) mit Fersenriemen (EU-Sicherheitsnormen DIN EN 346 oder 347)
- 20 Kochmützen aus Papier
- 2 Halbschürzen (weiß)
- 2 Küchenhangerlen
- Kleiderbügel für Hose, Kochjacke, Schürze

Schulbücher

Es werden Leihbücher zur Verfügung gestellt. Der Ankauf von weiteren Schulbüchern wird zu Schulbeginn mitgeteilt.

Turnschuhe

Die Turnhalle darf nur mit Hallenturnschuhen mit einer abriebfesten, weißen Sohle betreten werden.

Unterrichtsmaterial

1 großer Ordner, Trennblätter, Klarsichthüllen Din A 4, einfacher Taschenrechner, Schreibutensilien, 3-4 bunte dicke Filzstifte, Lineal, Leuchtstifte, Klebestift, Schere.

Zahlenschloss für Umkleideschrank