

Spelregels EBP-spel

Deze spelregels horen bij een fysiek en uniek bordspel dan in het UC Utrecht aanwezig is.
Versie september 2022

Voor jullie ligt het EBP-spel, speciaal voor jullie op maat gemaakt. Doel van het spel is om kennis over EBP op te frissen en samen te praten over hoe EBP in de praktijk een plek heeft.

Inhoud:

- Bordspel
- 6 pionnen
- Vragenkaarten GRIJS
- Vragenkaarten GEEL
- Vragenkaarten BLAUW
- Vragenkaarten ORANJE
- Vragenkaarten VRAAGTEKEN
- Een dobbelsteen

Aantal spelers:

Minimaal 4 maximaal 8 deelnemers; bij 8 in koppels.

Er is steeds 1 spelleider los van de deelnemers.

Jullie kunnen 1 uur voor het spel uittrekken, waarvan 45 minuten daadwerkelijk spelen.

Verschillende vakjes en vragenkaarten op het bord:

Vakjes met een kopje Onderwijs, Praktijk, EBP of AWP hebben vragenkaarten met dezelfde kleur als het vlak. Deze kaarten hebben kennis vragen.

Daarnaast zijn er vakjes met vraagtekens, daarbij horen de vragenkaarten met de vraagtekens achterop. Deze kaarten hebben open vragen.

Vorbereiding:

Leg de vragenkaartjes grijs/geel/blauw/oranje op de kop op de bijbehorende categorieën midden op het bord.

De vragenkaarten VRAAGTEKEN liggen naast het logo op het bord

Alle pionnen staan op het Promotie-vlak voor de start

Iedere beurt start door te gooien met de dobbelsteen. Loop met de klok mee het aantal vakjes dat je ogen gooit. Zet je pion op het vakje waar je uitkomt. Iedereen mag per beurt 1x gooien. Pak een kaart in de kleur van het vakje waar je staat en beantwoord de vraag.

Behalve als je op een vak met vraagtekens komt. Dan pak je een kaart met de vraagtekens achterop.

Als je een vraag op deze kaartjes goed beantwoord krijg je een punt in de categorie (Onderwijs, Praktijk, EBP of AWP) van die vraag.

Dan zijn er vakjes met de vraagtekens. Kom je op deze vakjes, dan pak je een kaart van de stapel met kaartjes met het vraagteken achterop. Bespreek de vraag of opdracht in de groep. Je verdient voor deze antwoorden geen punt.

Op de hoeken zijn vakken te vinden met een vast opdracht. Kom je op een hoekvak, volg de aanwijzingen op het bord.

Krijg je een vraag voor de 2^e keer dan pak je een nieuwe kaart.

Degene die als eerste van elke categorie 2 punten heeft (8 in totaal) wint het spel. De overige deelnemers spelen door of tot dat de tijd om is, of totdat de een na laatste speler 8 punten gehaald heeft.