

„MINDEN FALAT JÓKEDVVEL TÖLTVE – PENNY” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

- 1.1. A „Minden falat jókedvvel töltve – Penny” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője **Bonbonetti Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.** (székhely: 1134 Budapest, Váci út 19., adószám: 13259572-2-41; a továbbiakban: **Szervező**).
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Creative Flow Agency Kft. (székhely: 1222 Budapest, Borkó utca 8.; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 4. pontban írt időtartama alatt
 - 2.1.1. vásárolj legalább 1 db a promócióban részt vevő Tibi vagy Roshen terméket a Penny Market magyarországi üzleteiben (a továbbiakban: **Termék**; a Játékban résztvevő Termékek pontos listáját a Játékszabályzat 3. pontja tartalmazza), egy vásárlás alkalmával, majd
 - 2.1.2. Elérhető a www.penny.tibi-roshen.hu weboldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) megadja a következő valós személyes adatait: vezetéknév, keresztnév, email címét, telefonszámát, életkorát, irányítószámát. Továbbá a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, valamint
 - 2.1.3. a Weboldalon **feltölti** az általa a Játék 4. pontban írt időtartama alatt vásárolt Termék(ek) vásárlását igazoló tételes blokkon (amelyen a megvásárolt Termék(ek) neve is látható) szereplő **AP kódot** a vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) együtt, valamint a **blokkot szkennelt formában vagy lefényképezve**, továbbá a legördülő listából kiválasztja, hogy milyen Termék(ek)et vásárolt. Abban az esetben, ha a vásárlás helyszínén a vásárlást igazoló blokkon/számlán nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanévét, kérjük, kérjen saját nevére szóló, tételes számlát (a tételes blokk és számla továbbiakban együtt: **Blokk**). Blokk adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)
- 2.2. A Játékos csak abban az esetben vehet részt a Játékban, ha a 2.1.1. pontban megjelölt legalább 1 db a promócióban részt vevő Tibi vagy Roshen Terméket egy időben és egy helyen, egy vásárlás alkalmával vásárolta, vagyis a **megvásárolt Termékek ugyanazon a Blokkon szerepelnek**.
- 2.3. Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail cím, AP kód, vásárlási dátum adatpárost tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező adatpárost tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, azonos

AP kóddal több alkalommal minden esetben különböző vásárlási időponttal (dátum, óra megegyezhet, a percnél különböznie kell) lehet csak beküldeni.

- 2.4. A Játékos köteles a **Játék végét követő 30 (harminc) naptári napig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni**, és a Szervező esetleges felhívására a Szervező részére bemutatni. A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyen a vásárolt, 2.1.1. pontban megjelölt Termék(ek) feltüntetésre került(ek) és egyértelműen beazonosítható(ak) a Termék(ek), továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a 4. pontban megjelölt időtartam alá esik.
- 2.5. A Lebonyolító/Szervező a Nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Blokkon található Termék(ek)e)t és a vásárlás dátumát, időpontját. Amennyiben a Játékos nem tudja a nyertes AP kódot tartalmazó tételes Blokkot olvasható formában feltölteni/bemutatni vagy ha a nyertes AP kód nem egyezik a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a megadott időtartamra esik (dátum, óra, perc), és/vagy a Termék(ek) nem azonosítható(k) be egyértelműen, úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.6. A Játékosok a kódfeltöltés során megadott e-mail címük útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.7. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.8. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.9. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.10. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

- 2.11. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.12. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolítók, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.13. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK

A Játékban részt vesz a Szervező által forgalmazott, a promócióban részt vevő Tibi vagy Roshen terméket a Penny Market magyarországi üzleteiben. A Termékeket az alábbiakban adjuk meg:

Termék megnevezése
Tibi étcsokoládé 90g
Tibi tejszokoládé 90g
Tibi tejszokoládé tejszínnel és kakaós ostyával 90g
Tibi tejszokoládé tejszínnel és keksszel 100g
Tibi tejszokoládé tejszínnel, karamellel és kakaós keksszel 100g
Tibi ananászkrémes étcsokoládé 90g
Tibi eperkrémes étcsokoládé 90g
Tibi banánkrémes étcsokoládé 90g
Tibi körtekrémes tejszokoládé 90g
Tibi étcsokoládé meggyes és csokoládés krémmel 90g
Tibi étcsokoládé tejszínnel és ostyával 265g
Tibi étcsokoládé tiramisú és keksz töltelékkel 290g
Tibi tejszokoládé földimogyoróval, mogyorókrémmel és karamellel 295g
Tibi tejszokoládé mogyorókrém töltelékkel és keksszel 290g
Tibi tejszokoládé tejszín és eper ízű zselés töltelékkel és keksszel 275g
Tibi tejszokoládé mandulával és kókuszos töltelékkel, gabona ropogóssal 280g

Roshen tejcsok szelet dupla földimogyorós 29g
Roshen tejcsok szelet karamellás 30g
Roshen étcsok szelet csokoládé ízű krémes 33g
Roshen tejcsok szelet kókusz és mandulás 29g
Tibi ananászkrémes étcsokoládé 90g
Tibi eperkrémes étcsokoládé 90g
Tibi banánkrémes étcsokoládé 90g
Tibi körtekrémes tejcsokoládé 90g
Tibi étcsokoládé meggyes és csokoládés krémmel 90g
Lovita Teasütemény Almás - Fahéjas ízesítésű 168g
Lovita Teasütemény Meggy és Vanília ízesítésű 168g
Lovita Teasütemény Epres ízesítésű 168g

4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

4.1. **A Játék 2025. április 30. napján 00:01-től 2025. május 28. napján 23:59-ig tart.**

4.2. **A Játék a következő játékhetekre oszlik:**

- **1. játékhét: 2025. április 30. – május 07.;**
- **2. játékhét: 2025. május 08. – május 14.;**
- **3. játékhét: 2025. május 15. – május 21.;**
- **4. játékhét: 2025. május 22. – május 28.**

5. A JÁTÉK MENETE

5.1. NAPI SORSOLÁSOK

5.1.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2025. április 28. napján 11 órakor**, közjegyző jelenlétében a Játék teljes időtartamának tekintetében az 6.1.1. pontban meghatározott **napi nyereményekre vonatkozóan összesen 58 (ötvennyolc) darab napi nyerő időpontot sorsol ki, minden naptári nap vonatkozásában 2 (kettő) darabot**. A sorsolás helyszíne: Dr. Mikó Ádám Péter Közjegyzői Irodája - 1163 Budapest, Veres Péter út 99.

5.1.2. A 5.1.1. pontban meghatározott napi Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként töltenek fel érvényes Pályázatot a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

5.1.3. A nyerő időpontok, a sorsoló bizottság tagjai kivételével, mindenki számára titkosak. A sorsolási jegyzőkönyvet Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

5.1.4. Amennyiben a napi nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így például, ha a Nyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a

nyertes Játékos a 7.1. és 7.2 pontokban meghatározott együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 5.1.1 pontban meghatározott napi nyerőidőpontokat követően elsőként beküldött 2 (kettő) Pályázat beküldőit választja tartaléknyertesnek a napi nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni, azt követő első időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül vagy a Nyereményt a 7.2. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

- 5.1.5. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely napi sorsolás alkalmával kisorsolásra kerül, a Játékos ugyanezen Pályázata a többi (heti vagy fődíj) sorsoláson is részt vesz. **A Játék teljes időtartama alatt minden Játékos 3 (három) darab napi nyereményt jogosult nyerni.** Amennyiben egy adott Játékos a Játék teljes időtartama alatt 3 napi nyereményt megnyert, a további érvényesen beküldött Pályázatával is részt vesz a heti vagy fődíj sorsoláson, így a további érvényes Pályázatok beküldésével növeli nyerési esélyeit ezeken a sorsolásokon.

5.2. HETI SORSOLÁSOK

- 5.2.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2025. április 28. napján 11 órakor**, közjegyző jelenlétében a Játék teljes időtartamának tekintetében az 6.1.2. pontban meghatározott **heti nyereményekre vonatkozóan összesen 4 (négy) darab heti nyerő időpontot sorsol ki, a 4.2. pontban meghatározott minden játékhét vonatkozásában 1 (egy) darabot.** A sorsolás helyszíne: Dr. Mikó Ádám Péter Közjegyzői Irodája - 1163 Budapest, Veres Péter út 99.

- 5.2.2. A 5.1.2. pontban meghatározott Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként töltenek fel érvényes Pályázatot a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

- 5.2.3. A nyerő időpontok, a sorsoló bizottság tagjai kivételével, mindenki számára titkosak. A sorsolási jegyzőkönyvet Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

- 5.2.4. Amennyiben a heti nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így például, ha a Nyeremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos a 7.1. és 7.2 pontokban meghatározott együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 5.2.1. pontban meghatározott heti nyerőidőpontokat követően elsőként beküldött 2 (kettő) Pályázat beküldőit választja tartaléknyertesnek a heti nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni, azt követő első időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül vagy a Nyereményt a 7.2. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

5.2.5. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely heti sorsolás alkalmával kisorsolásra kerül, a Játékos ugyanezen Pályázata a fődíj sorsoláson is részt vesz. **A Játék teljes időtartama alatt minden Játékos 1 (egy) darab heti nyereményt jogosult nyerni.**

5.3. FŐDÍJ SORSOLÁS

5.3.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2025. április 28. napján 11 órakor**, közjegyző jelenlétében a Játék teljes időtartamának tekintetében az 6.1.3. pontban meghatározott **fődíjra vonatkozóan összesen 1 (egy) darab nyerő időpontot sorsol ki.** A sorsolás helyszíne: Dr. Mikó Ádám Péter Közjegyzői Irodája - 1163 Budapest, Veres Péter út 99.

5.3.2. A 5.1.3. pontban meghatározott fődíjat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékos nyerheti meg, aki a Nyereményre vonatkozóan előre meghatározott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként tölt fel érvényes Pályázatot a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

5.3.3. A nyerő időpont, a sorsoló bizottság tagjai kivételével, mindenki számára titkos. A sorsolási jegyzőkönyvet Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpont a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthető, előzetes időpont egyeztetés után a Szervező székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül,

5.3.4. Amennyiben a fődíj nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül (így például, ha a Nyeremény átadására azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos a 7.1. és 7.2. pontokban meghatározott együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget), Szervező a 5.3.1. pontban meghatározott nyerőidőpontot követően elsőként beküldött 2 (kettő) Pályázat beküldőit választja tartaléknyertesnek a fődíj Nyeremény tekintetében. A tartaléknyertesek a nyerőidőpont utáni, azt követő első időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül vagy a Nyereményt a 7.2. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1. A JÁTÉKBAN A KÖVETKEZŐ NYEREMÉNYEK KERÜLNEK KIOSZTÁSRA:

6.1.1. Napi nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt **naponta 2 (kettő) darab, (összesen 58 (ötvennyolc) darab) 10.000Ft értékű Penny Nyereménykártya** kerül kiosztásra.

6.1.2. Heti nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt **egy játékhétre vonatkozóan 1 (egy) darab, (összesen 4 (négy) darab) heti nyeremény Tefal konyhai robotgép** kerül kiosztásra.

6.1.3. Fődíj

A Játék teljes időtartama alatt **egy fődíj: 1 (egy) darab 500.000Ft Penny Nyereménykártya** kerül kiosztásra.

(napi nyeremény, heti nyeremény és fődíj együtt: **Nyeremény vagy Nyeremények**)

6.2. **Egy Játékos egy Pályázatával a Játék teljes időtartama alatt kizárólag 1 (egy) darab napi nyereményre, 1 (egy) heti nyereményre, valamint a fődíjra jogosult. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt 3 (három) darab napi nyereményre jogosult, de minden nyeremény esetében külön, érvényes Pályázattal kell rendelkeznie. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt összesen 1 (egy) darab heti nyereményre jogosult.**

6.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

6.4. A fődíj felhasználásával kapcsolatos feltételek, felhasználási szabályok:

A PENNY Nyereménykártya:

- Bármely magyarországi áruházunkban felhasználható
- Fizetőeszközként szolgál, de nem rendelkezik PIN kóddal
- Minden termékre érvényes
- Levásárolható minden magyarországi PENNY üzletben egy összegben vagy több részletben
- Elvesztés esetén nem pótolható

7. NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

7.1. A Szervező a nyertes Játékosokat legkésőbb a nyertesség megállapítását (a nyerő időpontot követő első munkanap, a fődíj esetében a Játék lezárulta) követő **5 (öt) munkanapon belül értesíti a Pályázat beküldésekor (kód feltöltésekor) megadott e-mail címen, illetve telefonon is, amennyiben a Játékos a kód feltöltése során megadta a telefonszámát** (a továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos legkésőbb az Értesítést követő **5 (öt) munkanapon belül köteles visszaigazolni** az Értesítést az info@penny.tibi-roshen.hu e-mail címen és megadni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatokat: a teljes nevét, telefonszámát és magyarországi kézbesítési címét. Amennyiben a nyertes Játékos a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben a Szervező a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Szervező jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.

7.2. A napi és heti nyereményeket a Szervező postai úton vagy futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Szervező a napi nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, a Játék lezárultát követő 30 (harminc) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a napi és heti nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

7.3. A fődíj nyereményt postai úton vagy futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos

által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre a 7.2. pontban foglaltaknak megfelelően, illetve a Játékos választhatja a személyes átvétel lehetőségét a Szervezővel előre egyeztetett helyen és időpontban.

- 7.4. A Szervező a Nyereményeket és a nyerteseket a nyertesség megállapítását követő 24 órán belül a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 7.5. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó posta-, illetve futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek, így az esetleges személyes átvételhez kapcsolódó költségek a Játékost terhelik.

9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a Weboldalon érhetők el, továbbá a Játékos az info@penny.tibi-roshen.hu e-mail címen is kérhet tájékoztatást.

10. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

- 10.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 10.1.1. a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, nyertesség esetén továbbá lakcímüket és telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, továbbá, a Nyeremények megfelelő címre történő kiszállításának megoldása, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 10.1.2. nyertesség esetén nevüket a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozzák (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 10.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 10.2. A megadott adatok kezelését a szervező Bonbonetti Kereskedelmi és Szolgáltató Kft., mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Nyeremények kézbesítése, Weboldal üzemeltetése.

- 10.3. A Szervező a Pályázat beküldése során megjelölt, üzlettípusra vonatkozó információt kizárólag anonim módon, statisztikai célra használja fel.
- 10.4. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék lezárását követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 10.5. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 10.6. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatban:
- 10.6.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 10.6.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszthet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 10.6.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 10.6.4. hozzájárulás visszavonásának joga
A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.
- 10.7. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatban a Szervezőhöz fordulhat emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: info@penny.tibi-roshen.hu
- 10.8. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

- 10.8.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
 - 10.8.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: székhely: H-1125 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu.
 - 10.8.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.
- 10.9. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a Nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 11.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.2. Szervező nem fogad el tépett, szennyezett, elmosódott vagy bármilyen okból sérült, manipulált vagy megrongálódott Blokkot. A hamisított, promóciós termék vásárlását igazoló, vagy nem valós Blokk adatokat tartalmazó Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban, beleértve a Blokk bármilyen manipulációját. A Játékban résztvevő Blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok és a rajtuk szereplő vásárlási adatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja felelősségét.
- 11.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 11.4. A Szervező és a Lebonyolító a heti nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 11.5. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.6. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.7. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a

hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

11.8. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

11.9. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2025.04.28.